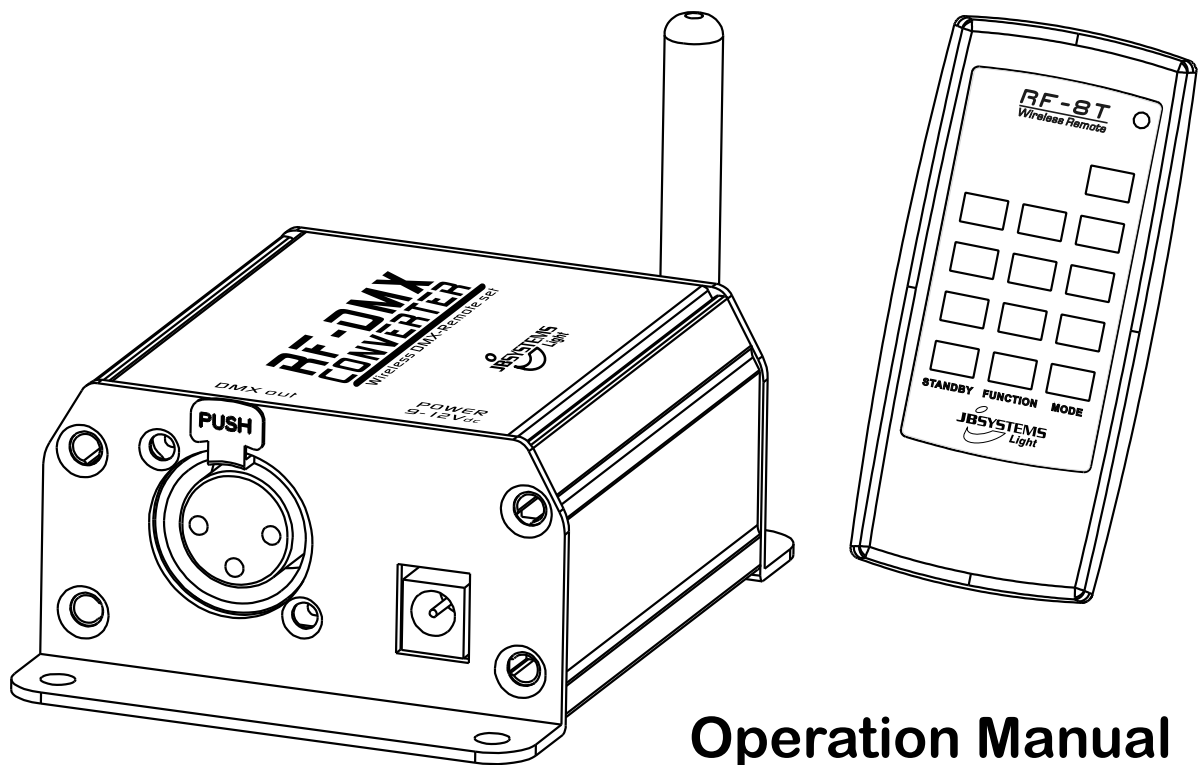


RF-DMX CONVERTER

Wireless DMX-Remote set



Operation Manual	EN
Mode d'emploi	FR
Gebruiksaanwijzing	NL
Bedienungsanleitung	DE
Manual de instrucciones	ES

CE

Version: 1.0

JBSYSTEMS
Light



EN - DISPOSAL OF THE DEVICE

Dispose of the unit and used batteries in an environment friendly manner according to your country regulations.

FR - DÉCLASSER L'APPAREIL

Débarrassez-vous de l'appareil et des piles usagées de manière écologique conformément aux dispositions légales de votre pays.

NL - VERWIJDEREN VAN HET APPARAAT

Verwijder het toestel en de gebruikte batterijen op een milieuvriendelijke manier conform de in uw land geldende voorschriften.

DU - ENTSORGUNG DES GERÄTS

Entsorgen Sie das Gerät und die Batterien auf umweltfreundliche Art und Weise gemäß den Vorschriften Ihres Landes.

ES - DESHACERSE DEL APARATO

Reciclar el aparato y pilas usadas de forma ecologica conforme a las disposiciones legales de su país.

PT - COMO DESFAZER-SE DA UNIDADE

Tente reciclar a unidade e as pilhas usadas respeitando o ambiente e em conformidade com as normas vigentes no seu país.

OPERATION MANUAL

Thank you for buying this JB SYSTEMS® product. To take full advantage of all possibilities, please read these operating instructions very carefully.

FEATURES

This unit is radio-interference suppressed. This product meets the requirements of the current European and national guidelines. Conformity has been established and the relevant statements and documents have been deposited by the manufacturer.

- Wireless remote control for all kinds of DMX light effects and/or DMX-projectors.
- Commands from your wireless hand controller are translated to DMX-signals to control various DMX-equipment.
- This set contains 2 parts:
- A small, wireless remote with 13 buttons and stickers for different working modes
- A wireless receiver with 3pin XLR DMX-output.
- Different DMX-channel setups are pre-programmed for use with various DMX-projectors/effects.
- Compatible with our LED Manager range, LD/LDP-series from Briteq®, dimmer/switch packs and most of our DMX-effects, including moving heads.
- Extra DMX-channel setups can be uploaded for maximum “future proof” compatibility.
- Maximum working distance: up to 100m
- Working frequency: 433,92MHz
- Data connector: XLR-3pin

BEFORE USE

Check the contents:

Check that the cardboard box contains the following items:

- Wireless transmitter with 13 buttons
- RF-DMX converter
- RF-DMX transmitter (wireless remote)
- AC/DC power supply 9V
- User manual

Some important instructions:

- Before you start using this unit, please check if there's no transportation damage. Should there be any, do not use the device and consult your dealer first.
- **Important:** This device left our factory in perfect condition and well packaged. It is absolutely necessary for the user to strictly follow the safety instructions and warnings in this user manual. Any damage caused by mishandling is not subject to warranty. The dealer will not accept responsibility for any resulting defects or problems caused by disregarding this user manual.
- Keep this booklet in a safe place for future consultation. If you sell the fixture, be sure to add this user manual.
- To protect the environment, please try to recycle the packing material as much as possible.

SAFETY INSTRUCTIONS:



CAUTION
RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN



CAUTION: To reduce the risk of electric shock, do not remove the top cover. No user-serviceable parts inside. Refer servicing to qualified service personnel only.



The lightning flash with arrowhead symbol within the equilateral triangle is intended to alert the user to the presence of un-insulated "dangerous voltage" within the product's enclosure that may be of sufficient magnitude to constitute a risk of electric shock.



The exclamation point within the equilateral triangle is intended to alert the user to the presence of important operation and maintenance (servicing) instructions in the literature accompanying this appliance.



This symbol means: indoor use only



This symbol means: Read instructions



This symbol means: Safety Class III appliance

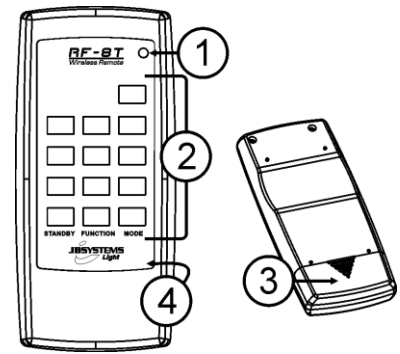


This symbol means: Lamp Control Gear

- To prevent fire or shock hazard, do not expose this appliance to rain or moisture.
- To avoid condensation to be formed inside, allow the unit to adapt to the surrounding temperatures when bringing it into a warm room after transport. Condense sometimes prevents the unit from working at full performance or may even cause damages.
- This unit is for indoor use only.
- Don't place metal objects or spill liquid inside the unit. No objects filled with liquids, such as vases, shall be placed on this appliance. Electric shock or malfunction may result. If a foreign object enters the unit, immediately disconnect the mains power.
- No naked flame sources, such as lighted candles, should be placed on the appliance.
- Don't cover any ventilation openings as this may result in overheating.
- Prevent use in dusty environments and clean the unit regularly.
- Keep the unit away from children.
- Inexperienced persons should not operate this device.
- Maximum safe ambient temperature is 40°C. Don't use this unit at higher ambient temperatures.
- Always unplug the unit when it is not used for a longer time or before you start servicing.
- The electrical installation should be carried out by qualified personal only, according to the regulations for electrical and mechanical safety in your country.
- Check that the available voltage is not higher than the one stated on the rear panel of the unit.
- The socket inlet shall remain operable for disconnection from the mains.
- The power cord should always be in perfect condition: switch the unit immediately off when the power cord is squashed or damaged. It must be replaced by the manufacturer, its service agent or similarly qualified persons in order to avoid a hazard
- Never let the power-cord come into contact with other cables!
- In order to avoid a hazard, the unit shall only be used with the AC-adaptor delivered with it. If the AC-adaptor is damaged, a same model adaptor shall be used only.
- In order to prevent electric shock, do not open the cover. Apart from the mains fuse there are no user serviceable parts inside.
- **Never** repair a fuse or bypass the fuse holder. **Always** replace a damaged fuse with a fuse of the same type and electrical specifications!
- In the event of serious operating problems, stop using the appliance and contact your dealer immediately.
- Please use the original packing when the device is to be transported.
- Due to safety reasons it is prohibited to make unauthorized modifications to the unit.

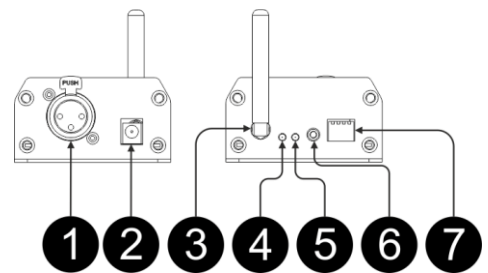
FUNCTIONS WIRELESS TRANSMITTER

- SEND INDICATOR:** blinks while the transmitter sends commands to the RF-receiver.
- CONTROL BUTTONS:** these 13 buttons allow the user to independently control different light effects. Please check the chapter SETUP AND USE for the different possible options.
- BATTERY COMPARTMENT:** the transmitter works with a small 12V battery. (type A23 or MN21)
- STICKER MODE:** used to identify the sticker that corresponds to the selected working mode.



RF DMX RECEIVER FUNCTIONS (FRONT & REAR)

- XLR 3pin CONNECTOR:** to be connected to the 3pin DMX input on the light effects.
- DC-ADAPTER INPUT:** connect the DC-adapter here.
- RF ANTENNA:** the RF antenna receives the signal transmit by the remote control.
- POWER LED:** is lit when the RF DMX converter is on.
- RF-SIGNAL LED:** is lit while the unit receives commands from the wireless remote. Also used to setup the receiver, see next chapter for more information.
- SETUP BUTTON:** the transmitter should be synchronized with the remote control. See next chapter for further explanation.
- DIPSWITCH:** The user can set up the desired DMX mode depending on the units that will be connected to the RF DMX converter.



SETUP AND USE:

To setup the remote control, press the setup button on the RF DMX converter, then press one key on the remote control. This operation should be done within 5 sec. During this time, the green led (RF signal LED) is flashing. When a key is pressed on the remote control, the green led on the RF DMX converter is flashing one more time and stops blinking directly.

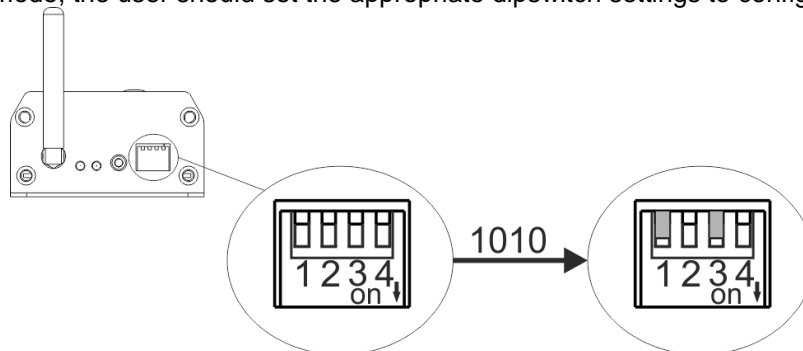
If the remote is correctly synchronized with the receiver, the RF signal LED on the receiver flashes each time a key is pressed on the remote. If it's not working, repeat each step from the beginning.

Can be used to add wireless control to 2 types of DMX-projectors and dimmer/switch pack as well:

- Light effects using 1ch DMX mode or 1MSL, 2MSL, 3MSL or 4MSL DMX-configuration
- All LED lighting using our standard RGB+DIM DMX-configuration

Dipswitch settings:

To setup the DMX mode, the user should set the appropriate dipswitch settings to configure the receiver:

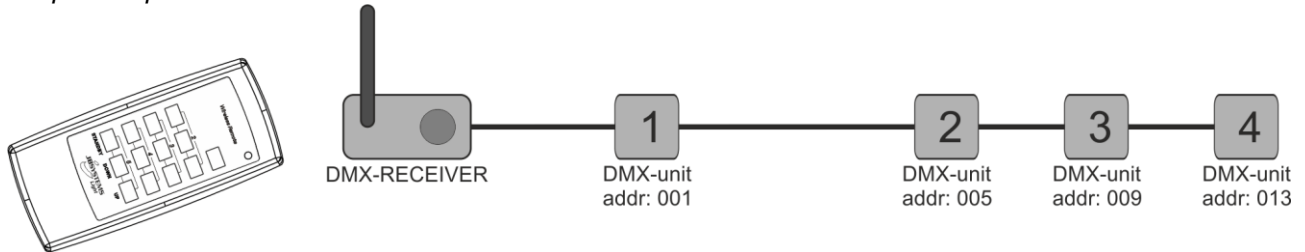


To control these units there is 6 different working modes.

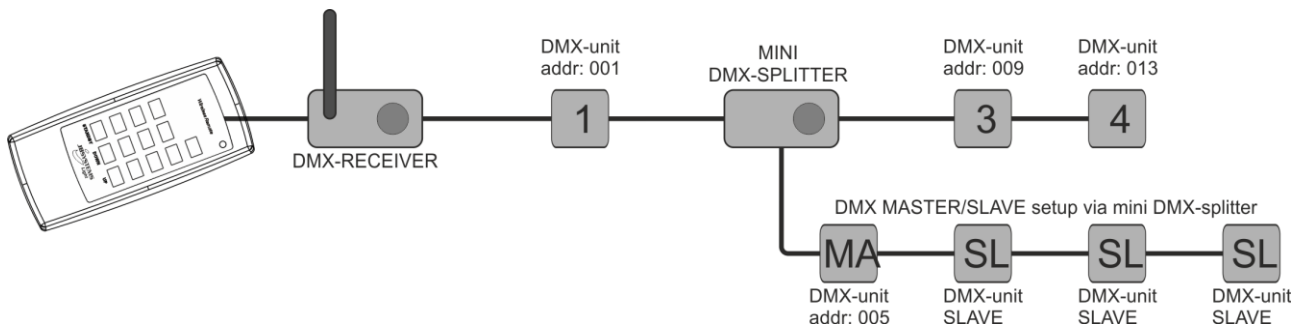
MODE 1: WITH 1MSL, 2MSL, 3MSL or 4MSL setup

Used to control light effects using 1ch DMX mode or 1MSL or 2MSL or 3MSL or 4chMSL DMX-configuration. You can control almost all JB SYSTEMS light effects and many LED lights from Briteq. For example, the following products are controllable by the RF DMX converter: LED Rainbow, LED Matrix, Andromeda DMX, Genius DMX,...

Simple setup:



Note: if you want to use the 1MSL or 4MSL setup, together with other DMX-effects, just use a mini DMX-splitter! (see drawing below)



All these products should be compatible with the MODE1 of the RF-DMX converter. Even if the connected units don't use 4DMX-channels, the RF-DMX RECEIVER will always send out 4 channels for each of the 4 groups. As a result, the connected units should be always setup with the following start addresses:

- Unit1: start address = 001
- Unit2: start address = 005
- Unit3: start address = 009
- Unit4: start address = 013

Mode1 uses sticker M1 for the transmitter, the sticker layout has 4 groups.

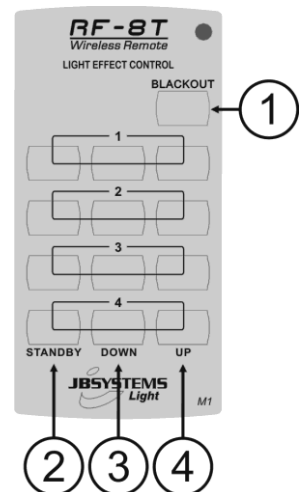
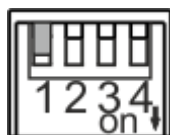
1. **Blackout button:** This button set every units in blackout mode
2. **Standby button:** switches the CH1 between 000 and last setting before standby.
3. **DOWN button:** allows the user to change the show of a specific group
4. **UP button:** allows the user to change the show of a specific group

Effects with simple DMX on/off: the units should be always setup with the following start addresses:

- Unit1: start address = 002
- Unit2: start address = 006
- Unit3: start address = 010
- Unit4: start address = 014

The user can switch on/off the unit using the standby button.

Dipswitch settings: 1000



MODE 2: LED LIGHTS – RGB + Dimmer

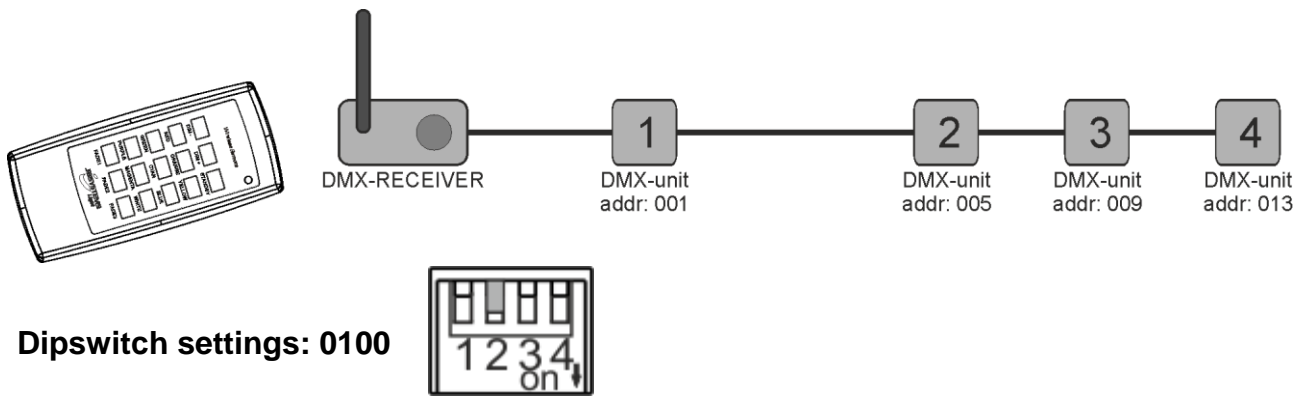
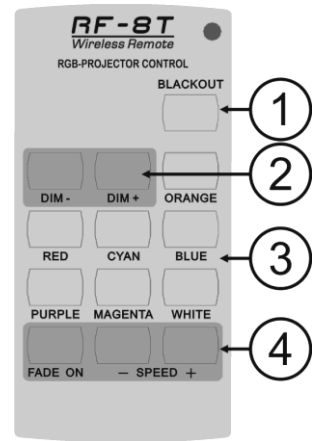
This mode is used for architectural LED lighting and LED DMX projectors. **Channel 4 is limited to value 190, audio and strobe mode can't be switched on.**

This mode can be used with the Planospot, LED PAR56, LDP-powerbar,...

All connected units are addressed with address = 001

Mode2 uses sticker M2 for the transmitter, the sticker layout has the following buttons:

1. **Blackout button:** switches the dimmer between 000 and last setting before standby.
2. **DIM-/DIM+ buttons:** used to change the master dimmer 0-100%: CH4 = 000 to 190
3. **COLOR-buttons:** switches the values of RGB to get the desired colors
4. **FADE-buttons:** The fade button toggles the fade speed. The fade + and – buttons increase or decrease the fade speed.



MODE 3: LED LIGHTS – RGB + Dimmer

This mode is used for LED projectors that may also go in strobe and/or sound mode. **In this mode, channel 4 is NOT limited to 190, audio and strobe mode can be activated for products like the Planospot, LED PAR56, LDP powerbar,...**

Briteq architectural products could be used with this mode using the dimmer channel up to 255 without strobe function.

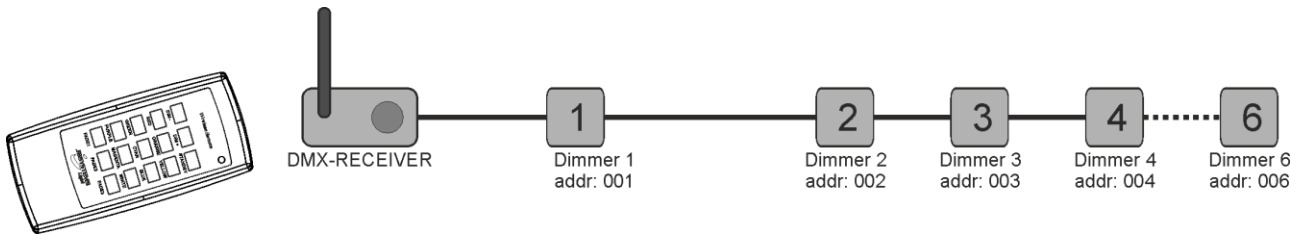
Dipswitch settings: 1100



The rest is identical to MODE2.

MODE 4: CONTROLLING DIMMER PACKS WITH UP TO 6CH

Used to control standard DMX dimmer packs with max 6 channels. Each channel of this dimmer pack uses 1 DMX channel. The RF DMX converter can control a DX626A for example.

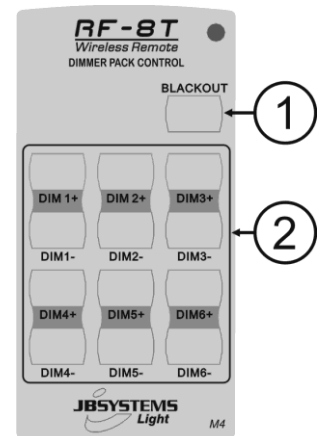


For each of the 6 groups on the remote, the RF-DMX RECEIVER will always send out 1 channel so the connected units should be always setup with the following start addresses:

- Unit1: start address = 001
- Unit2: start address = 002
- Unit3: start address = 003
- Unit4: start address = 004
- Unit5: start address = 005
- Unit6: start address = 006

If you use a 6CH dimmer pack, the start address should be set at 001. Mode4 uses sticker M4 for the transmitter, buttons on the RF-remote work as follows:

1. **Blackout:** switches the output between 000 (output = off) and the last value that has been set previously with the **DIM+/DIM-** buttons.
2. **DIM+ button** → as long as you press the button, the DMX-value will increase until it reaches the maximum value of 255.
- DIM- button** → as long as you press the button, the DMX-value will decrease until it reaches the minimum of 000.

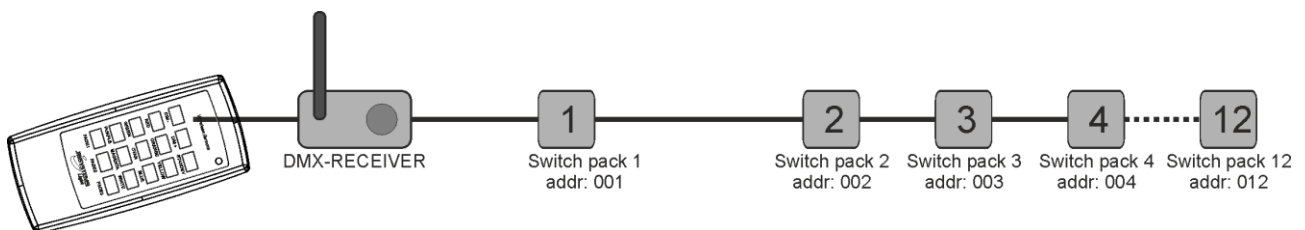


Dipswitch settings: 0010

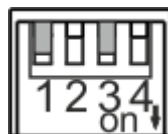


MODE 5: CONTROLLING SWITCH PACKS WITH UP TO 12CH

Used to control standard DMX switch packs with max 12 channels. Each channel of such switch pack uses 1 DMX channel. The RF DMX converter can control for example the following products: DSP12, DSP4,...



Dipswitch settings: 1010



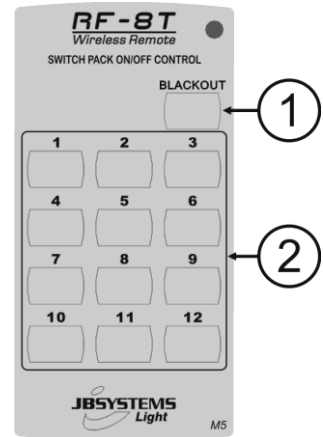
The RF-DMX RECEIVER will send out 12 channels of switch pack.
The connected units should be always setup with the following start addresses:

- Unit1: start address = 001
- Unit2: start address = 002
- Unit3: start address = 003
- Unit4: start address = 004
- Unit5: start address = 005
- ...
- Unit12: start address = 012

Mode5 uses sticker M5 for the transmitter, the sticker layout has the following buttons.

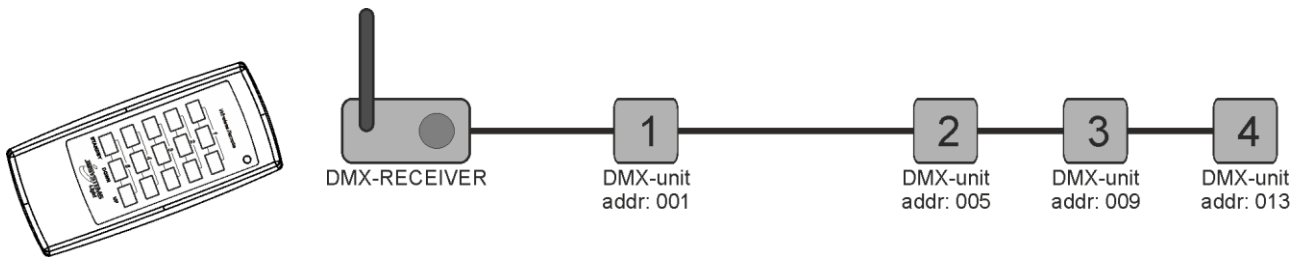
The remote has 12 identical toggle buttons and one blackout button:

1. **Blackout:** switches the output between 000 (output = off) and the last value that has been set previously.
2. **Toggle Button:** Switch the unit on: DMX-value = 255
Switch the unit off: DMX-value = 000



MODE6: MAINLY FOR SCANNERS AND MOVING HEADS

Used to control light effects using 4ch DMX mode or 4chMSL DMX configuration



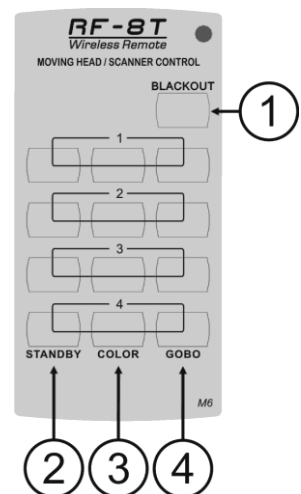
This mode allows the RF DMX converter to control light effects like the LED Pulsar, LED Microscan, BT60LS, Sirius,...

All these products should be compatible with the MODE 6 of the RF-DMX converter independently on the number of channels (1,2,3 or 4). Even if the connected units don't use 4 DMX-channels, the RF-DMX RECEIVER will always send out 4channels. As result, the connected units should be always setup with the following start addresses:

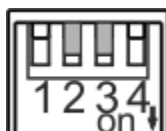
- Unit1: start address = 001
- Unit2: start address = 005
- Unit3: start address = 009
- Unit4: start address = 013

Mode 6 uses sticker M6 for the transmitter, the sticker layout has 4 group:

1. **Blackout:** switches the output between 000 (output = off) and the last value that has been set previously.
2. **Standby button:** If you press this button, the RF-DMX converter will toggle the standby mode of the selected unit depending on its previous state. If you press the button more than 1s, the fixture will go in fast strobe mode.
3. **Color-button:** If you press this button, the RFDMX converter will change the colors. If you press the button more than 1s, the fixture will use the original colors of the show.
4. **Gobo-button:** If you press this button, the RF-DMX converter will change the gobos. If you press the button more than 1s, the fixture will use the original gobos of the show.



Dipswitch settings: 0110

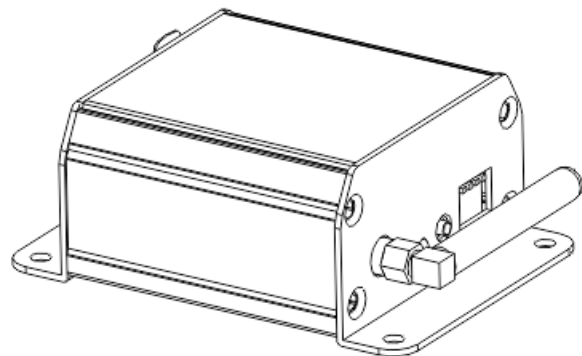
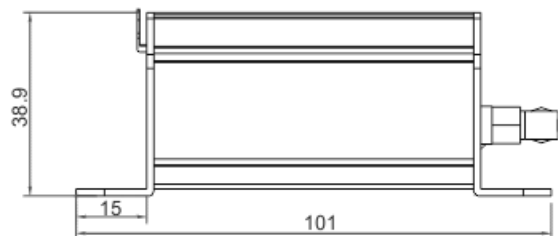
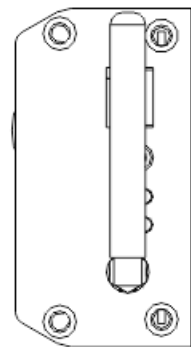
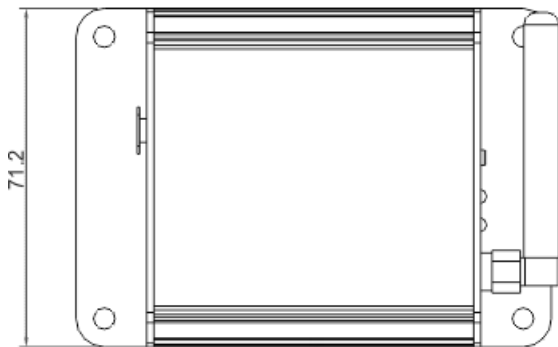


MAINTENANCE

Clean by wiping with a polished cloth slightly dipped with water. Avoid getting water inside the unit. Do not use volatile liquids such as benzene or thinner which will damage the unit.

SPECIFICATIONS

Power Input:	DC 9V 300mA minimum.
AC/DC Power adapter:	AC 230V, 50Hz → 9Vdc / 300mA (or more)
DMX outputs:	3pin XLR
Audio input:	None
Size:	10.1 x 7.2 x 3.9 cm
Weight:	0,14 kg



Every information is subject to change without prior notice
 You can download the latest version of this user manual on our website: www.beglec.com

GUIDE D'UTILISATION

Nous vous remercions d'avoir acheté ce produit JB Systems®. Lisez ce guide d'utilisation très attentivement pour tirer pleinement profit de toutes les possibilités de l'appareil.

CARACTÉRISTIQUES

Cet appareil ne produit pas d'interférences radio. Ce produit répond aux exigences des directives européennes et nationales actuelles. La conformité a été établie et les déclarations et documents correspondants ont été déposés par le fabricant.

- Télécommande sans fil pour tout jeu de lumière DMX et/ou projecteur DMX.
- Les commandes issues de la télécommande sans fil sont converties en signaux DMX pour contrôler divers appareils DMX.
- Cet ensemble contient 2 éléments :
- Une petite télécommande sans fil avec 13 touches et des autocollants pour les différents modes de fonctionnement
- Un récepteur sans fil doté d'une sortie DMX XLR à 3 broches.
- Différentes configurations de canaux DMX sont préprogrammées pour une utilisation avec divers projecteurs/jeux de lumière DMX.
- Compatible avec notre gamme LED MANAGER, la série LD/LDP de Briteq®, les packs gradateurs/interrupteurs et la plupart de nos jeux de lumière DMX, y compris ceux à têtes mobiles.
- D'autres configurations de canaux DMX peuvent être téléchargées pour s'assurer de la compatibilité avec les Technologies d'avenir.
- Portée maximale : jusqu'à 100m
- Fréquence de fonctionnement : 433,92MHz
- Connecteur de données : XLR 3 broches

AVANT UTILISATION

Vérifiez le contenu :

Vérifiez que le carton contient les articles suivants :

- Emetteur sans fil doté de 13 touches
- Convertisseur RF-DMX
- Emetteur RF-DMX (télécommande sans fil)
- Adaptateur d'alimentation CA/CC 9V
- Guide d'utilisation

Quelques instructions importantes :

- Avant d'utiliser cet appareil, vérifiez s'il n'a pas été endommagé durant le transport. En cas de dommages, n'utilisez pas l'appareil et consultez immédiatement votre revendeur.
- **Important** : Cet appareil est expédié de notre usine en parfait état et bien emballé. Il est absolument nécessaire que l'utilisateur suive strictement les instructions et les avertissements de sécurité se trouvant dans ce manuel. Tout dommage dû à une mauvaise manipulation n'est pas garanti. Le revendeur n'accepte aucune responsabilité pour tous les défauts et problèmes dus au non respect de ce manuel.
- Conservez ce manuel dans un endroit sûr pour toute consultation future. Si vous vendez l'appareil, veuillez à joindre ce manuel.
- Pour protéger l'environnement, essayer de recycler autant que possible les matériaux d'emballage.

INSTRUCTIONS DE SÉCURITÉ :



CAUTION
RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN



ATTENTION : Pour réduire le risque de choc électrique, ne retirez pas le panneau supérieur. L'appareil ne contient aucun composant réparable par l'utilisateur. Confiez toute réparation à un personnel qualifié uniquement.



Le symbole de l'éclair à l'intérieur d'un triangle équilatéral, est destiné à alerter l'utilisateur de la présence de pièces sous tension non isolées dans le boîtier de l'appareil, d'une magnitude pouvant constituer un risque d'électrocution.



Le symbole du point d'exclamation dans un triangle sert à avertir l'utilisateur que d'importants conseils de fonctionnement sont fournis dans la documentation



Ce symbole signifie : pour usage intérieur uniquement.



Ce symbole signifie : Lisez les instructions



Ce symbole signifie : Appareil de classe de sécurité III

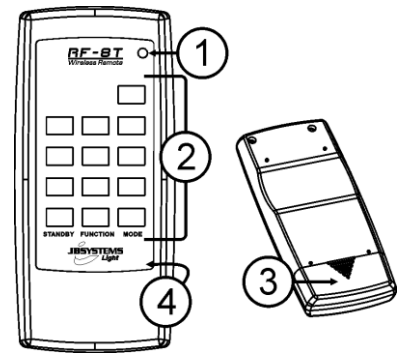


Ce symbole signifie : Appareillage d'alimentation de lampe

- Pour éviter tout incendie ou électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou l'humidité.
- Pour éviter une formation de condensation interne, laissez l'appareil s'adapter à la température ambiante quand vous la mettez dans une pièce chauffée après le transport. La condensation empêche parfois l'appareil de fonctionner à plein rendement ou peut même causer des dommages.
- Cet appareil est destiné à un usage intérieur seulement.
- Ne placez pas d'objets métalliques et ne renversez pas de liquides à l'intérieur de l'appareil. Aucun objet rempli de liquide, tel que des vases, ne doit être placé au dessus de l'appareil. Un choc électrique ou un dysfonctionnement peut en résulter. Si un corps étranger pénètre dans l'appareil, débranchez immédiatement l'alimentation secteur.
- Aucune source de flamme nue, telle que des bougies allumées, ne doit être placée au dessus de l'appareil.
- Ne couvrez pas les ouvertures de ventilation, cela pourrait entraîner une surchauffe.
- Evitez une utilisation dans des environnements poussiéreux et nettoyez l'appareil régulièrement.
- Gardez l'appareil loin de la portée des enfants.
- Les personnes inexpérimentées ne doivent pas utiliser cet appareil.
- La température ambiante de fonctionnement maximale est de 40°C. N'utilisez pas cet appareil à des températures ambiantes plus élevées.
- Débranchez toujours l'appareil lorsqu'il ne va pas être utilisé pendant une longue période et avant chaque entretien.
- L'installation électrique doit être effectuée par du personnel qualifié, conformément à la réglementation en matière de sécurité électrique et mécanique dans votre pays.
- Vérifiez que votre tension n'est pas supérieure à celle indiquée sur le panneau arrière de l'appareil.
- La prise d'entrée doit rester accessible pour le débranchement du secteur.
- Le cordon d'alimentation doit toujours être en parfait état. Eteignez immédiatement l'appareil dès le cordon d'alimentation est écrasé ou endommagé. Il doit être remplacé par le fabricant, son agent de service ou une personne de même qualification afin d'éviter tout danger.
- Ne laissez jamais le cordon d'alimentation entrer en contact avec d'autres câbles !
- Pour éviter tout danger, l'appareil ne doit être utilisé qu'avec l'adaptateur secteur fourni. Si l'adaptateur secteur est endommagé, vous ne devez utiliser qu'un adaptateur de même modèle.
- Afin d'éviter un choc électrique, n'ouvrez aucun panneau. A part la lampe et le fusible, il n'y a aucune pièce réparable par l'utilisateur.
- Ne réparez **jamais** un fusible et ne court-circuitez **jamais** le porte-fusible. Remplacez **toujours** un fusible endommagé par un fusible du même type ayant les mêmes spécifications électriques !
- En cas de sérieux problèmes de fonctionnement, cessez d'utiliser l'appareil et contactez immédiatement votre revendeur.
- Utilisez l'emballage d'origine pour transporter l'appareil.
- Pour des raisons de sécurité, il est interdit d'apporter des modifications non autorisées à l'appareil.

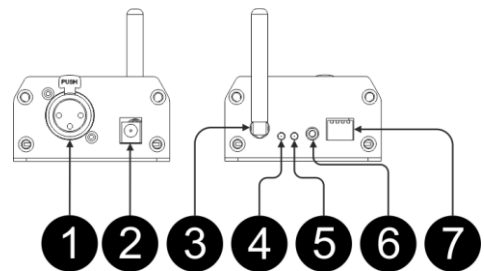
FONCTIONS DE L'ÉMETTEUR SANS FIL

1. **INDICATEUR D'ÉMISSION** : clignote lorsque l'émetteur envoie des commandes vers le récepteur RF.
2. **TOUCHES DE COMMANDE** : Ces 13 touches permettent à l'utilisateur de contrôler les différents effets de lumière de façon indépendante. Reportez-vous au chapitre CONFIGURATION ET UTILISATION pour connaître les différentes options possibles.
3. **COMPARTIMENT DES PILES** : L'émetteur fonctionne avec une petite batterie 12V. (type A23 ou MN21)
4. **Mode de l'autocollant** : Le mode d'utilisation de l'autocollant est indiqué lisiblement dans ce coin.



FONCTIONS DU RECEPTEUR RF-DMX

1. **CONNECTEUR XLR 3 BROCHES** : à connecter à l'entrée DMX 3 broches des jeux de lumière.
2. **ENTREE ADAPTATEUR CC** : Branchez l'adaptateur secteur ici.
3. **ANTENNE RF** : l'antenne RF reçoit le signal émis par la télécommande.
4. **TEMOIN D'ALIMENTATION** : est allumé lorsque le convertisseur RF-DMX est allumé.
5. **VOYANT DU SIGNAL RF** : est allumé lorsque l'appareil reçoit les commandes de la télécommande sans fil. Également utilisé pour la configuration du récepteur, reportez-vous au chapitre suivant pour plus d'informations.
6. **TOUCHE SETUP (Configuration)** : l'émetteur doit être synchronisé avec la télécommande. Reportez-vous au chapitre suivant pour plus d'informations.
7. **COMMUTATEUR DIP** : L'utilisateur peut configurer le mode DMX souhaité en fonction des unités qui seront connectées au convertisseur RF-DMX.



CONFIGURATION ET UTILISATION :

Pour configurer la télécommande, appuyez sur la touche de configuration **setup** du convertisseur RF-DMX, puis appuyez sur une touche de télécommande. Cette opération doit être effectuée dans les 5 secondes.

Pendant ce temps, le voyant vert (voyant du signal RF) clignote. Quand une touche de la télécommande est appuyée, le voyant vert du convertisseur RF-DMX clignote une autre fois puis s'arrête de clignoter.

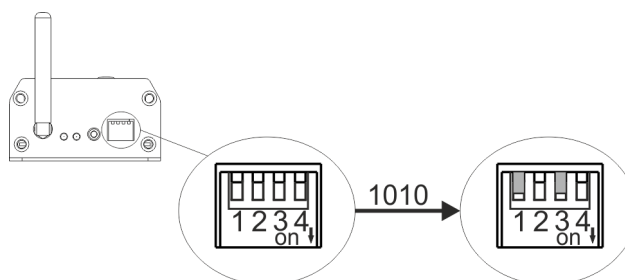
Si la télécommande est correctement synchronisée avec le récepteur, le voyant du signal RF du récepteur clignote à chaque fois qu'une touche de la télécommande est appuyée. Si ça ne marche pas, répétez chaque étape depuis le début.

Peut être utilisée pour ajouter un contrôle sans fil à 2 types de projecteurs DMX et des packs gradateur/interrupteur :

- Les effets de lumière utilisant le mode DMX 1ch ou la configuration DMX 1MSL, 2MSL, 3MSL ou 4MSL
- Tout éclairage à LED utilisant notre configuration DMX standard RVB + DIM

Paramètres du commutateur DIP :

Pour configurer le mode DMX, l'utilisateur doit définir les paramètres appropriés du **commutateur DIP** pour configurer le récepteur :



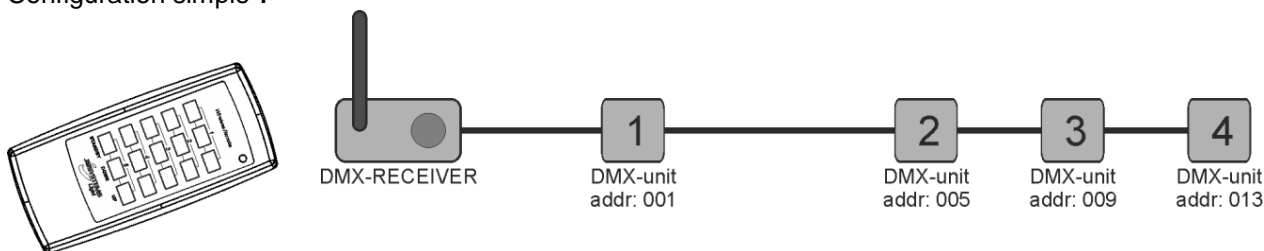
Il y a 6 différents modes de fonctionnement pour contrôler ces unités :

MODE 1 : AVEC LA CONFIGURATION 1MSL, 2MSL, 3MSL ou 4MSL

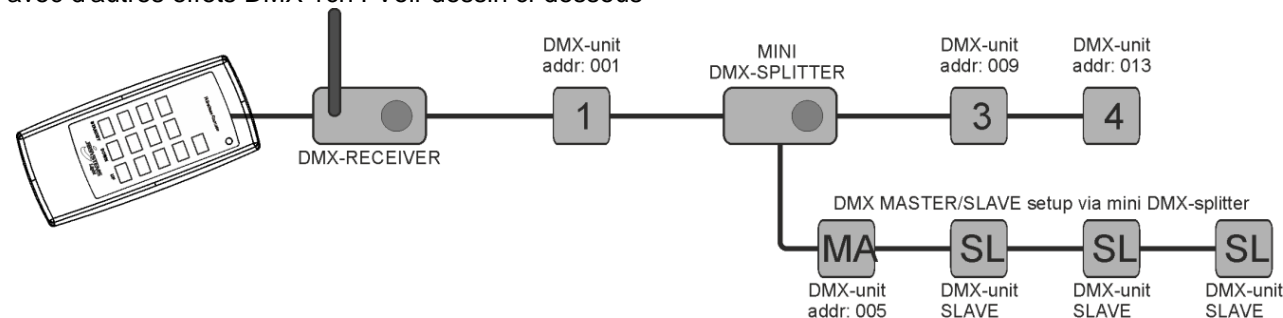
Utilisé pour contrôler les effets de lumière en utilisant le mode DMX 1ch ou la configuration DMX 1MSL ou 2MSL ou 3MSL ou 4chMSL. Vous pouvez également contrôler presque tous les effets de lumière JB SYSTEMS et beaucoup de lumières à LED de Briteq.

Par exemple, les produits suivants sont contrôlables par le convertisseur RF-DMX : LED Rainbow, LED Matrix, Andromeda DMX, Genius DMX...

Configuration simple :



Remarque : il suffit d'utiliser un mini répartiteur DMX pour pouvoir utiliser une configuration 1MSL à 4MSL, avec d'autres effets DMX 1ch ! Voir dessin ci-dessous



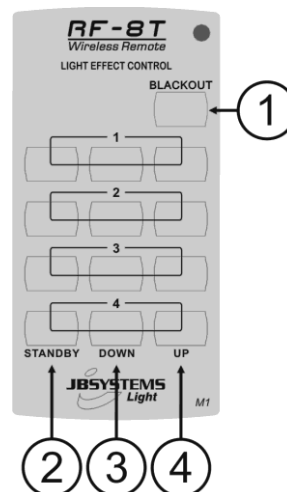
Tous ces produits doivent être compatibles avec le MODE1 du convertisseur RF-DMX.

Même si les unités connectées n'utilisent pas DMX 4 canaux, le récepteur RF-DMX envoie toujours 4 canaux pour chacun des 4 groupes. Ainsi les unités connectées doivent toujours être configurées avec les adresses de début suivantes :

- Unité 1 : adresse de début = 001
- Unité 2 : adresse de début = 005
- Unité 3 : adresse de début = 009
- Unité 4 : adresse de début = 013

Mode1 utilise sticker M1 pour l'émetteur, la disposition autocollant a 4 groupes.

1. **Touche Blackout** : Cette touche fixé fait passer chaque unité en mode blackout
2. **Touche STANDBY (Veille)** : Commute CH1 entre 000 et le dernier réglage avant le mode veille.
3. **Touche vers le Bas** : permet à l'utilisateur de changer le show d'un certain groupe
4. **Touche vers le Haut** : permet à l'utilisateur de changer le show d'un certain groupe

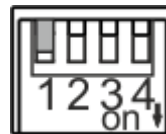


Les effets avec simple DMX on/off: les unités doivent toujours être configurées avec les adresses de début suivantes :

- Unité 1 : adresse de début = 002
- Unité 2 : adresse de début = 006
- Unité 3 : adresse de début = 010
- Unité 4 : adresse de début = 014

L'utilisateur peut activer/désactiver l'unité en utilisant le bouton veille.

Paramètres du commutateur DIP : 1000



MODE 2 : LUMIERE A LED - RGB + GRADATEUR

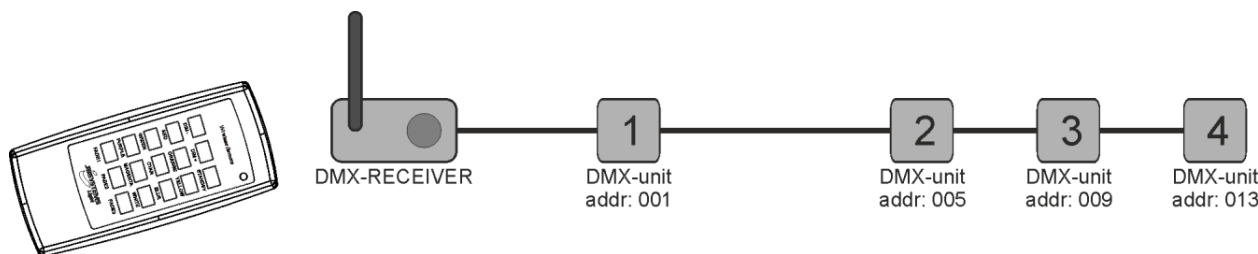
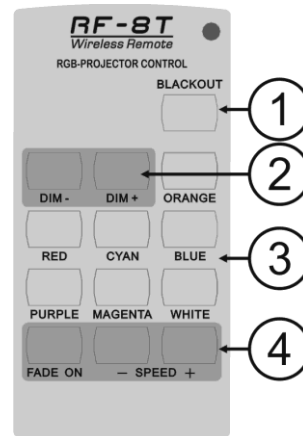
Ce mode est utilisé pour les lumières à LED de décoration et projecteurs à LED DMX. **Le mode 4 canaux est limité à 190, le mode audio et stroboscopique peut ne pas fonctionner. Le gradateur est limité à 190.**

Ce mode peut être utilisé avec Planospot, LED PAR56, LDP powerbar .

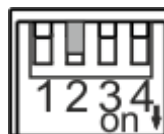
Tous les unités connectées ont l'adresse = 001

Mode2 utilise le sticker M2 pour l'émetteur, la disposition autocollant dispose des touches suivantes :

1. **Touche Blackout** : Commute le gradateur entre 000 et le dernier réglage avant le mode veille.
2. **Touches DIM-/DIM+** : permet de changer le gradateur principal de 0 à 100% : CH4 = 000 à 190
3. **Touches couleur** : Commute les valeurs RGB pour obtenir les couleurs souhaitées
4. **Touche FADE (Fondu)** : Permet de changer la vitesse de fondu. Le fondu + et - augmente ou diminue la vitesse de fondu.



Paramètres du commutateur DIP : 0100



MODE 3 : LUMIERE A LED - RGB + GRADATEUR

Ce mode est utilisé pour les projecteurs à LED qui peuvent fonctionner en mode stroboscopique et/ou audio. **Dans ce mode, le canal 4 n'est pas limité à 190, le mode audio et stroboscopique peut être activé pour des produits tels que Planospot, LED PAR56, LDP-Powerbar...**

Les produits de décoration Briteq peuvent être utilisés avec ce mode en utilisant le canal gradateur jusqu'à 255 sans fonction stroboscopique.

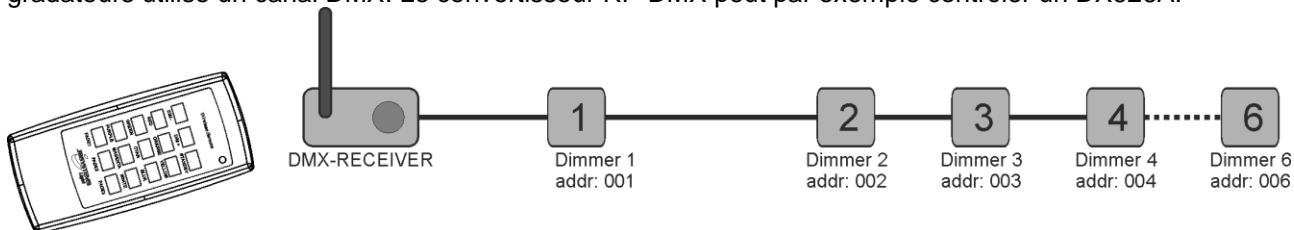
Paramètres du commutateur DIP : 1100



Le reste est identique à MODE 2.

MODE 4: CONTRÔLE DES PACKS GRADATEURS AVEC 6CAN

Utilisé pour contrôler les packs gradateurs DMX avec 6 canaux maximum. Chaque canal de ce pack gradateurs utilise un canal DMX. Le convertisseur RF-DMX peut par exemple contrôler un DX626A.

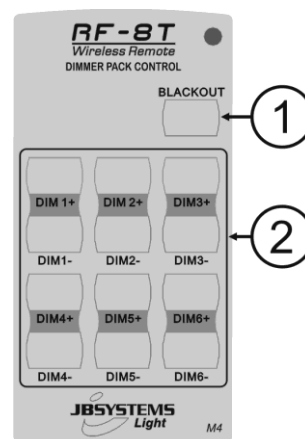


Pour chacun des 6 groupes de la télécommande, le récepteur RF-DMX envoie toujours 1 canal de manière que les unités connectées soient toujours configurées avec les adresses de début suivantes :

- Unité 1 : adresse de début = 001
- Unité 2 : adresse de début = 002
- Unité 3 : adresse de début = 003
- Unité 4 : adresse de début = 004
- Unité 5 : adresse de début = 005
- Unité 6 : adresse de début = 006

Si vous utilisez un pack gradateurs 6 canaux, l'adresse de départ doit être fixée à 001. Mode4 utilise sticker M4 pour l'émetteur, les touches de la télécommande RF sont les suivantes :

1. **Blackout** commute la sortie entre 000 (sortie = désactivée) et la dernière valeur qui a été fixée préalablement avec les **touches DIM+/DIM-**.
 2. **Touche DIM+** → tant que vous appuyez sur cette touche, la valeur DMX va augmenter jusqu'à ce qu'elle atteigne la valeur maximale de 255.
- Touche DIM-** → tant que vous appuyez sur cette touche, la valeur DMX va diminuer jusqu'à ce qu'elle atteigne la valeur maximale de 000.

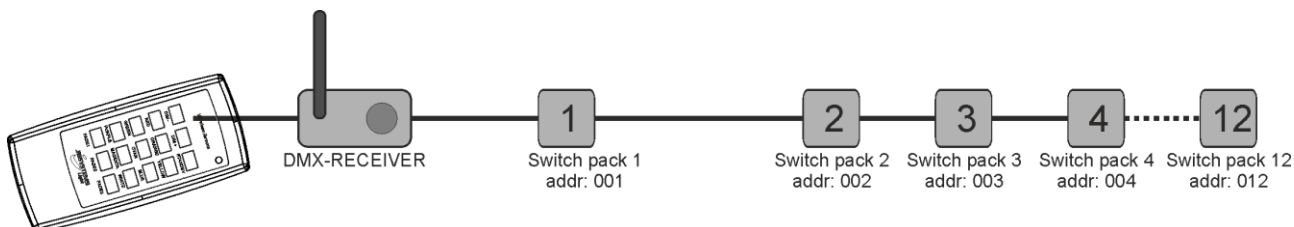


Paramètres du commutateur DIP : 0010



MODE 5 : CONTRÔLE DES PACKS GRADATEURS AVEC 12 CANAUX MAXIMUM

Utilisé pour contrôler les packs commutateurs DMX avec 12 canaux maximum. Chaque canal de ce pack commutateurs utilise un canal DMX. Le Convertisseur RF-DMX peut contrôler par exemple les produits suivants : DSP12, DSP4...



Paramètres du commutateur DIP : 1010



Le récepteur RF-DMX envoie 12 canaux du pack commutateurs.

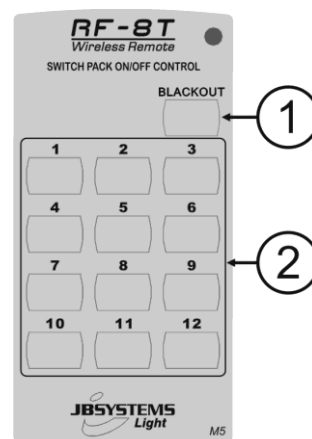
Les unités doivent toujours être configurées avec les adresses de début suivantes :

- Unité 1 : adresse de début = 001
- Unité 2 : adresse de début = 002
- Unité 3 : adresse de début = 003
- Unité 4 : adresse de début = 004
- Unité 5 : adresse de début = 005
- ...
- Unité 12 : adresse de début = 012

Mode5 utilise sticker M5 pour l'émetteur, la disposition autocollant dispose des touches suivantes :

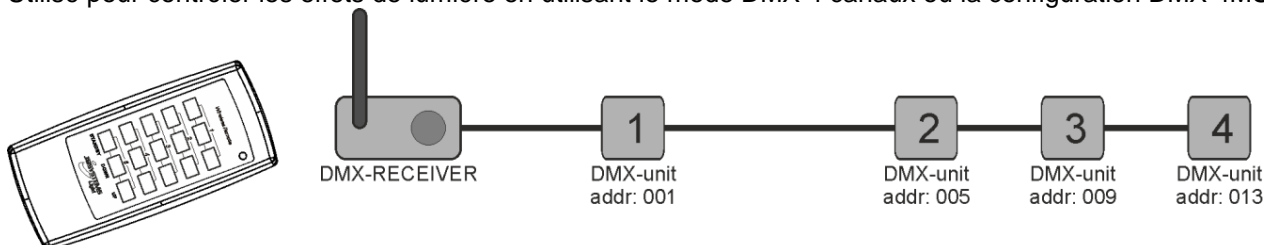
La télécommande dispose de touches 12 identiques et une touche blackout :

1. **Blackout** commute la sortie entre 000 (sortie = désactivée) et la dernière valeur qui a été fixée préalablement.
2. **Touche bascule** : Allume l'appareil : Valeur DMX= 255
Eteint l'appareil : Valeur DMX = 000



MODE 6 : PRINCIPALEMENT POUR LES SCANNERS ET LYRES

Utilisé pour contrôler les effets de lumière en utilisant le mode DMX 4 canaux ou la configuration DMX 4MSL



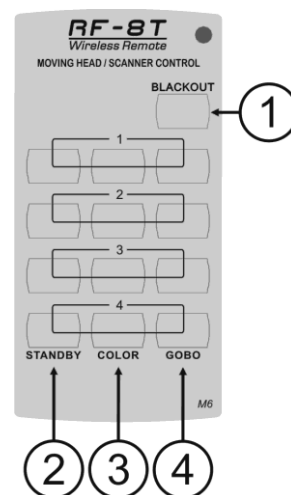
Ce mode permet au convertisseur RF-DMX de contrôler les effets de lumière tels que LED Pulsar, LED Microscan, BT60LS, Sirius...

Tous ces produits doivent être compatibles avec le MODE 6 du convertisseur RF-DMX indépendamment du nombre de canaux (1, 2, 3 ou 4). Même si les unités connectées n'utilisent pas DMX 4 canaux, le récepteur RF-DMX envoie toujours 4 canaux. Ainsi les unités connectées doivent toujours être configurées avec les adresses de début suivantes :

- Unité 1 : adresse de début = 001
- Unité 2 : adresse de début = 005
- Unité 3 : adresse de début = 009
- Unité 4 : adresse de début = 013

Mode 6 utilise autocollant M6 pour l'émetteur, la disposition des autocollants a 4 groupes :

1. **Blackout** commute la sortie entre 000 (sortie = désactivée) et la dernière valeur qui a été fixée préalablement.
2. **Touche STANDBY (Veille)** : Si vous appuyez sur cette touche, le convertisseur RF-DMX permet de basculer le mode veille de l'unité sélectionnée en fonction de son état précédent. Si vous appuyez pendant plus d'une seconde sur la touche, l'appareil va passer en mode stroboscopique rapide.
3. **Touche COLOR** : Si vous appuyez sur cette touche, le convertisseur RF-DMX va changer de couleur. Si vous appuyez pendant plus d'une seconde sur la touche, l'appareil utilise la couleur originale du show.
4. **Touches GOBO**: Si vous appuyez sur cette touche, le convertisseur RF-DMX va changer le gobo. Si vous appuyez pendant plus d'une seconde sur la touche, l'appareil utilise le gobo original du show.



Paramètres du commutateur DIP : 0110

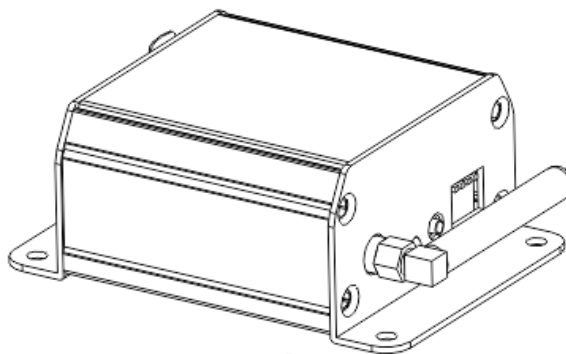
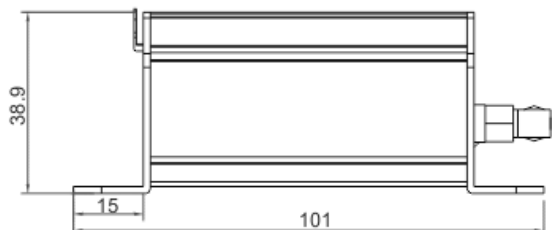
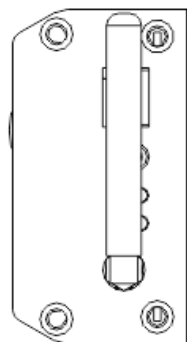
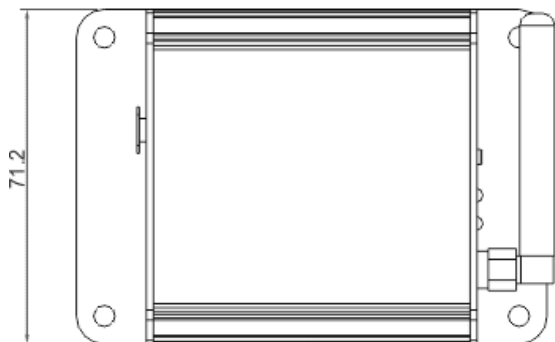


ENTRETIEN

Nettoyez l'appareil à l'aide d'un chiffon légèrement humidifié. Évitez que l'eau ne pénètre à l'intérieur de l'appareil. N'utilisez pas de liquides volatils tels que benzène ou diluant qui endommagent l'appareil.

SPÉCIFICATIONS

Alimentation d'entrée :	CC 9V 300mA minimum.
Adaptateur d'alimentation CA/CC :	AC 230V, 50Hz → 9Vdc/300mA (ou plus)
SORTIE DMX :	XLR 3 broches
Entrée audio :	Aucune
Dimensions :	10,1 x 7,2 x 3,9 cm
Poids :	0,14 kg



Toutes les informations peuvent être modifiées sans préavis
Vous pouvez télécharger la dernière version de ce manuel sur notre site web : www.beglec.com

GEBRUIKSAANWIJZING

Hartelijk dank voor de aankoop van dit JB SYSTEMS® product. Om volledig van alle mogelijkheden te profiteren, lees deze handleiding zeer zorgvuldig.

KENMERKEN

Dit apparaat is radio-interferentie onderdrukt. Dit product voldoet aan de eisen van de huidige Europese en nationale richtlijnen. Overeenstemming is vastgesteld en de desbetreffende verklaringen en documenten zijn door de fabrikant gedeponneerd.

- Draadloze afstandsbediening voor alle soorten DMX-lichteffecten en/of DMX-projectoren.
- Opdrachten van uw draadloze handbediening worden vertaald naar DMX signalen om verschillende DMX-apparatuur te besturen.
- Deze set bestaat uit 2 delen:
- Een kleine, draadloze afstandsbediening met 13 knoppen en stickers voor verschillende werkmodi.
- Een draadloze ontvanger met een 3-pins XLR DMX -uitgang.
- Verschillende DMX-kanaalinstellingen zijn voorgeprogrammeerd voor gebruik met verschillende DMX-projectoren/effecten.
- Compatibel met onze LED-managerassortiment, LD/LDP-serie van Briteq®, dimmer/schakelaarpakket en de meeste van onze DMX-effecten, inclusief bewegende koppen.
- Extra DMX-kanaalinstellingen kunnen worden geüpload voor maximale "toekomstbestendige" compatibiliteit.
- Maximale werkafstand: maximaal 100 m
- Werkfrequentie: 433,92 MHz
- Dataconnector: XLR 3-pin

VOÓR GEBRUIK

Controleer de inhoud:

Controleer of de kartonnen doos de volgende items bevat:

- Draadloze zender met 13 knoppen
- RF DMX-convertor
- RF-DMX-zender (draadloze afstandsbediening)
- AC/DC-voeding 9 V
- Gebruikershandleiding

Enkele belangrijke veiligheidsinstructies

- Voordat u met het gebruik van dit apparaat start, controleer of er geen transportschade aanwezig is. Mocht er schade zijn, gebruik het apparaat niet en raadpleeg eerst uw dealer.
- **Belangrijk:** Dit apparaat verliet de fabriek in perfecte staat en goed verpakt. Het is absoluut noodzakelijk voor de gebruiker om de veiligheidsinstructies en waarschuwingen in deze handleiding strikt op te volgen. Eventuele schade veroorzaakt door verkeerd gebruik valt niet onder de garantie. De dealer zal niet aansprakelijk worden gesteld voor eventuele fouten of problemen veroorzaakt door het negeren van deze handleiding.
- Bewaar dit boekje op een veilige plaats voor toekomstige raadpleging. Als u de armatuur verkoopt, zorg ervoor deze handleiding erbij te voegen.
- Om het milieu te beschermen, probeer het verpakkingsmateriaal zoveel mogelijk te recyclen.

VEILIGHEIDSINSTRUCTIES:

OPGELET: Om het risico voor elektrische schokken te verkleinen, verwijder de bovenafdekking niet. Binnenin bevinden zich geen onderdelen die door de gebruiker onderhouden kunnen worden. Laat het onderhoud door gekwalificeerde onderhoudspersoneel uitvoeren.



De bliksemschicht met pijl binnenin een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker te waarschuwen op de aanwezigheid van ongeïsoleerde "gevaarlijke voltage" binnen de behuizing van het product dat van voldoende omvang is om een risico op elektrische schokken te vormen.



Het uitroepteken binnen een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker te waarschuwen op de aanwezigheid van belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de documentatie die met dit apparaat meekomen.



Dit symbool betekent: alleen gebruik binnenshuis



Dit symbool betekent: Lees de instructies



Dit symbool betekent: Veiligheidsklasse III apparaat.

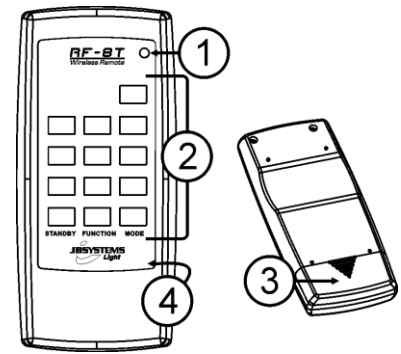


Dit symbool betekent: Lampbesturingapparatuur

- Om vuur of elektrische schokgevaar te voorkomen, stel dit apparaat niet bloot aan regen of vocht.
- Om te voorkomen dat binnenin condensatie wordt gevormd, laat het apparaat aan de omgevingstemperatuur aanpassen wanneer het na transport in een warme kamer wordt gebracht. Condens verhindert soms het apparaat op volle capaciteit te werken of kan zelfs schade veroorzaken.
- Dit apparaat is uitsluitend geschikt voor gebruik binnenshuis.
- Plaats geen metalen voorwerpen of mors geen vloeistoffen in het toestel. Geen objecten gevuld met vloeistoffen, zoals vazen, mogen op dit apparaat worden geplaatst. Elektrische schokken of storing kan het gevolg zijn. Als een vreemd voorwerp in het apparaat terecht komt, trek onmiddellijk de stekker uit het stopcontact.
- Plaats geen voorwerpen met open vuur, zoals brandende kaarsen, op het apparaat.
- Bedek geen ventilatieopeningen, omdat het tot oververhitting kan leiden.
- Voorkom het gebruik in stoffige omgevingen en maak het regelmatig schoon.
- Houd het apparaat buiten bereik van kinderen.
- Onervaren personen mogen dit apparaat niet bedienen.
- De maximaal veilige omgevingstemperatuur is 40 °C. Gebruik deze unit niet bij hogere omgevingstemperaturen.
- Ontkoppel altijd het apparaat wanneer het voor een langere tijd niet wordt gebruikt of alvorens het onderhoud te beginnen.
- De elektrische installatie dient alleen door gekwalificeerd personeel te worden uitgevoerd, in overeenstemming met de voorschriften voor elektrische en mechanische veiligheid in uw land.
- Controleer of de beschikbare spanning niet hoger is dan aangegeven op het achterpaneel van het apparaat.
- De aansluiting zal voor het afsluiten van het lichtnet bedienbaar blijven.
- Het netsnoer moet altijd in perfecte staat zijn. Schakel het apparaat onmiddellijk uit als het netsnoer wordt platgedrukt of beschadigd. Als het netsnoer beschadigd is, moet deze door de fabrikant, zijn vertegenwoordiger, of door een vergelijkbaar bevoegd persoon worden vervangen, om een gevaar te voorkomen.
- Laat het netsnoer nooit met andere kabels in contact komen!
- Om gevaar te voorkomen, mag het apparaat alleen met de meegeleverde AC-adapter worden gebruikt. Als de AC-adapter is beschadigd, mag alleen een zelfde model adapter worden gebruikt.
- Om elektrische schokken te voorkomen, open de afdekking niet. Afgezien van de lamp en de zekering zijn er geen te onderhouden onderdelen binnenin aanwezig.
- Repareer **nooit** een zekering of sluit **nooit** de zekeringhouder kort. Vervang **altijd** een kapotte zekering met een zekering van hetzelfde type en elektrische specificaties!
- In het geval van ernstige problemen, stop met het gebruik van het apparaat en neem onmiddellijk contact op met uw dealer.
- Gebruik de originele verpakking als het toestel vervoerd moet worden.
- Vanwege veiligheidsredenen is het verboden om ongeautoriseerde wijzigingen op het apparaat aan te brengen.

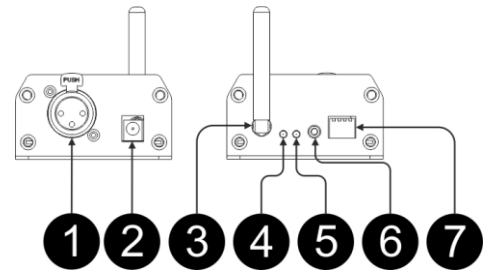
FUNCTIONS WIRELESS TRANSMITTER

- ZENDINDICATOR:** knippert terwijl de zender opdrachten naar de RF-ontvanger verzendt.
- BEDIENINGKNOPPEN** deze 13 knoppen staan de gebruiker toe om onafhankelijk verschillende lichteffecten te besturen. Controleer het hoofdstuk "INSTELLEN EN GEBRUIK" voor de verschillende mogelijke opties.
- BATTERIJVAK:** de zender werkt met een kleine 12 V batterij. (type A23 of MN21)
- Stickermodus:** deze code dient om de te gebruiken sticker te identificeren.



RF DMX-ONTVANGERFUNCTIES (VOOR- & ACHTERZIJDE)

- XLR 3-pins CONNECTOR** om te worden aangesloten op de 3-pins DMX-ingang op de lichteffecten.
- DC-ADAPTERINGANG:** sluit de DC-adapter hier aan.
- RF-ANTENNE:** de RF-antenne ontvangt het signaal verzonden door de afstandsbediening.
- VOEDING-LED:** het brandt wanneer de RF DMX-converter is ingeschakeld.
- RF-SIGNAAL-LED:** het brandt terwijl het apparaat opdrachten van de draadloze afstandsbediening ontvangt. Wordt ook gebruikt om de ontvanger in te stellen, zie het volgende hoofdstuk voor meer informatie.
- INSTELLEN-KNOP** de zender moet met de afstandsbediening. worden gesynchroniseerd Zie het volgende hoofdstuk voor meer uitleg.
- DIP-SCHAKELAAR:** De gebruiker kan de gewenste DMX-modus instellen afhankelijk van de eenheden die op de RF DMX-converter zal worden aangesloten.



INSTELLEN EN GEBRUIK:

Om de afstandsbediening in te stellen, druk op de "instel"-knop op de RF DMX-converter, druk vervolgens op een knop op de afstandsbediening. Deze bewerking moet binnen 5 sec. gebeuren. Gedurende deze tijd knippert de groene LED (RF signaal-LED). Wanneer een knop op de afstandsbediening wordt ingedrukt, knippert de groene led op de RF DMX-converter nog één keer en stopt direct met knipperen.

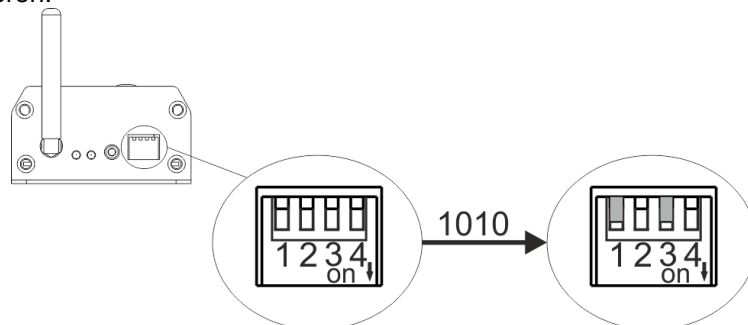
Als de afstandsbediening correct met de ontvanger is gesynchroniseerd, knippert de RF-signaal-LED op de ontvanger telkens wanneer een knop op de afstandsbediening wordt ingedrukt. Als het niet werkt, herhaal elke stap vanaf het begin.

Kan worden gebruikt om draadloze bedieningen aan 2 soorten DMX-projectoren en en ook een dimmer/schakelaarpakket toe te voegen:

- Lichteffect 1-kanaals DMX-modus of 1MSL, 2MSL, 3MSL of 4MSL met DMX-configuratie
- Alle LED-verlichting gebruiken onze standaard RGB + DIM DMX-configuratie

DIP-schakelaarinstellingen:

Om de DMX-modus in te stellen, moet de gebruiker de juiste DIP-schakelaarinstellingen instellen om de ontvanger te configureren:



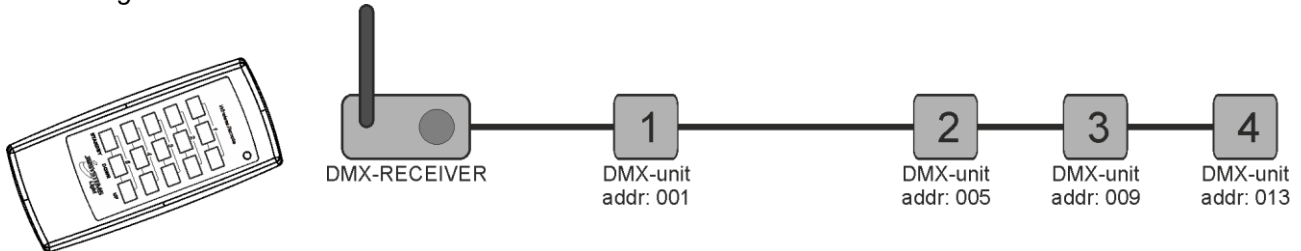
Om deze eenheden te besturen zijn er 6 verschillende werkmodi:

MODUS 1: MET 1MSL, 2MSL, 3MSL of 4MSL instellen

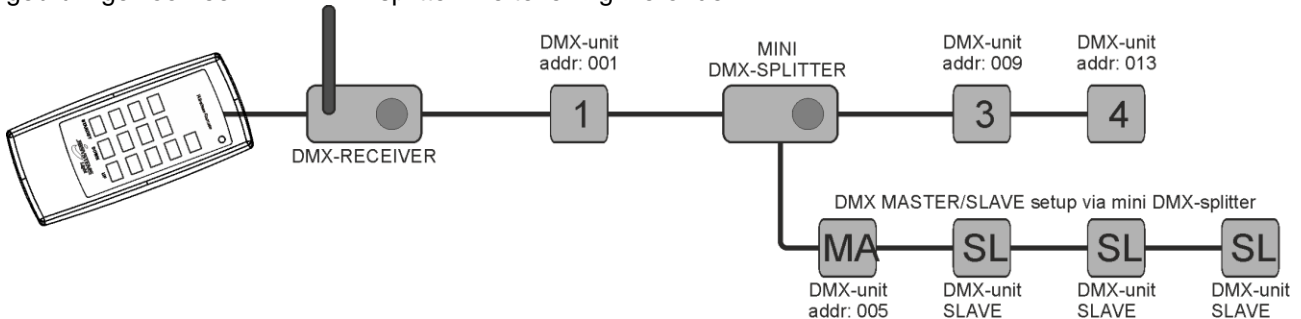
Wordt gebruikt om de lichteffecten te besturen met behulp van de 1-kanaals DMX-modus of 1MSL of 2MSL of 3MSL of 4-kanaals 4MSL DMX-configuratie. U kunt bijna elk JB SYSTEMS DMX-lichteffect alsook meerdere LED-lichtprojectoren van Briteq besturen.

Bijvoorbeeld, zijn de volgende producten met het RF DMX-converter te besturen: LED Rainbow, LED Matrix, Andromeda DMX, Genius DMX...

Eenvoudige installatie:



Opmerking: Als u 1MSL naar 4MSL-instellen samen met andere 1-kanaals DMX-effecten wilt gebruiken, gebruik gewoon een mini DMX-splitter! zie tekening hieronder



Al deze producten moeten compatibel zijn met de MODE1 van de RF-DMX-converter.

Zelfs als de aangesloten eenheden geen 4DMX-kanalen gebruiken, zal de RF-DMX-ontvanger altijd 4 kanalen voor elk van de 4 groepen versturen. Dientengevolge, moeten de aangesloten eenheden altijd met de volgende beginadressen worden ingesteld:

- Unit1: startadres = 001
- Unit2: startadres = 005
- Unit3: startadres = 009
- Unit4: startadres = 013

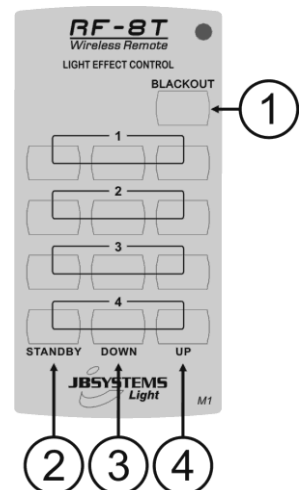
Mode1 maakt gebruik van sticker M1 voor de zender, de sticker lay-out heeft 4 groepen.

1. **BLACKOUT-knop:** Deze knop schakelt alle eenheden in de blackout-modus.
2. **STANDBY-knop:** schakelt de CH1 tussen 000 en de laatste instelling vóór de stand-by.
3. **OMLAAG-knop:** stelt de gebruiker in staat om de show van een specifieke groep te wijzigen
4. **OMHOOG-knop:** stelt de gebruiker in staat om de show van een specifieke groep te wijzigen

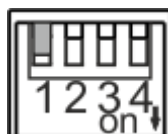
Effecten met eenvoudige DMX in/uitschakelen: de eenheden moeten altijd met de volgende beginadressen worden ingesteld:

- Unit1: startadres = 002
- Unit2: startadres = 006
- Unit3: startadres = 010
- Unit4: startadres = 014

De gebruiker kan de eenheid met de standby-knop aan/uit schakelen.



DIP-schakelaarinstellingen: 1000



MODUS 2: LED-VERLICHTING – RGB + Dimmer

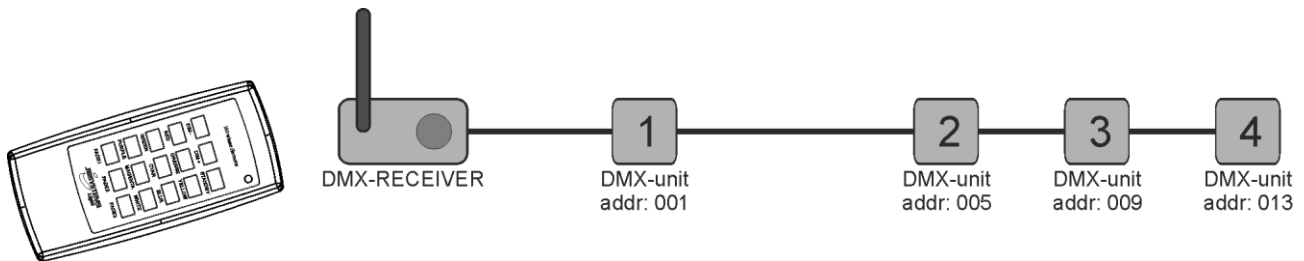
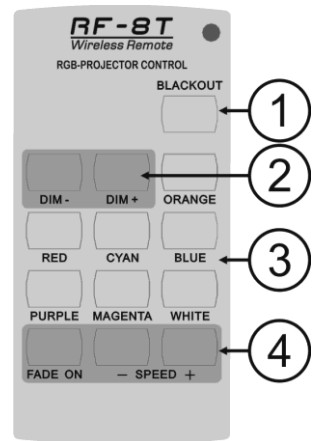
Deze modus wordt gebruikt voor architecturale LED-verlichting en LED DMX-projectoren. Het kanaal 4 is beperkt tot de waarde 190, de audio- en stroboscoopmodus kunnen niet worden ingeschakeld. De dimmer is beperkt tot 190.

Deze modus kan worden gebruikt met de Planospot, de LED PAR56, de LDP powerbar...

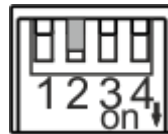
Alle aangesloten eenheden worden met adres = 001 geadresseerd

Mode2 maakt gebruik van sticker M2 voor de zender, de sticker lay-out heeft de volgende knoppen:

1. **BLACKOUT-knop:** schakelt de dimmer tussen 000 en de laatste instelling vóór de stand-by.
2. **“DIM-/DIM+”-knoppen:** wordt gebruikt om de hoofddimmer 0-100% te wijzigen: CH4 = 000 tot 190
3. **KLEUR-knoppen:** schakelt de waarden voor RGB om de gewenste kleuren te krijgen
4. **FADE-knoppen:** De fade-knop schakelt de fade-snelheid.
De fade+ en fade– verhogen of verlagen de fade-snelheid.



DIP-schakelaarinstellingen: 0100

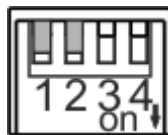


MODUS 3: LED-VERLICHTING – RGB + Dimmer

Deze modus wordt gebruikt voor LED-projectoren die ook in de stroboscoop- en/of geluidmodus kunnen schakelen. In deze modus, is kanaal 4 niet beperkt tot 190, de audio- en stroboscoopmodus kan worden geactiveerd voor producten zoals de Planospot, de LED PAR56, LDP powerbar, ...

Briteq architectonische producten kunnen deze modus met behulp van de dimmerkanaal tot maximaal 255 zonder stroboscoopfunctie gebruiken.

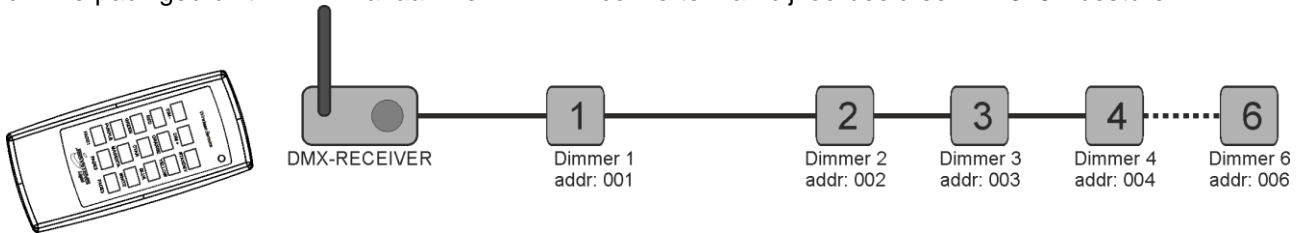
DIP-schakelaarinstellingen: 1100



De rest is identiek aan MODE2.

MODUS 4: DIMMERPACKS MET MAX.6 KANALEN BESTUREN

Wordt gebruikt om standaard DMX-dimmerpacks met maximaal 6 kanalen te besturen. Elk kanaal van deze dimmerpack gebruikt 1 DMX-kanaal. De RF-DMX-converter kan bijvoorbeeld een DX626A besturen.



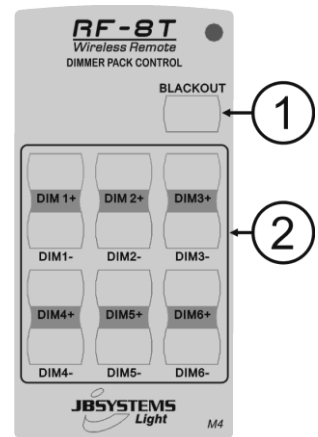
Voor elk van de 6 groepen op de afstandsbediening, zal de RF-DMX-ontvanger altijd via 1 kanaal verzenden zodat de aangesloten eenheden altijd met de volgende beginadressen moeten worden ingesteld:

- Unit1: startadres = 001
- Unit2: startadres = 002
- Unit3: startadres = 003
- Unit4: startadres = 004
- Unit5: startadres = 005
- Unit6: startadres = 006

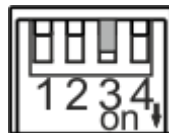
Als u een 6-kanaals dimmerpack gebruikt, moet het startadres op 001 worden ingesteld.

Mode4 maakt gebruik van sticker4 voor de zender, de knoppen op de RF-afstandsbediening werken als volgt:

1. **Blackout** schakelt de uitgang tussen 000 (uitgang = uit) en het laatste dat eerder met de "DIM +/ DIM-" knoppen werd ingesteld.
2. **"DIM+"-knop** → zolang u op de knop drukt, zal de DMX-waarde verhogen tot het de maximale waarde van 255 bereikt.
- "DIM-"-knop** → zolang u op de knop drukt, zal de DMX-waarde verlagen tot het de maximale waarde van 000 bereikt.

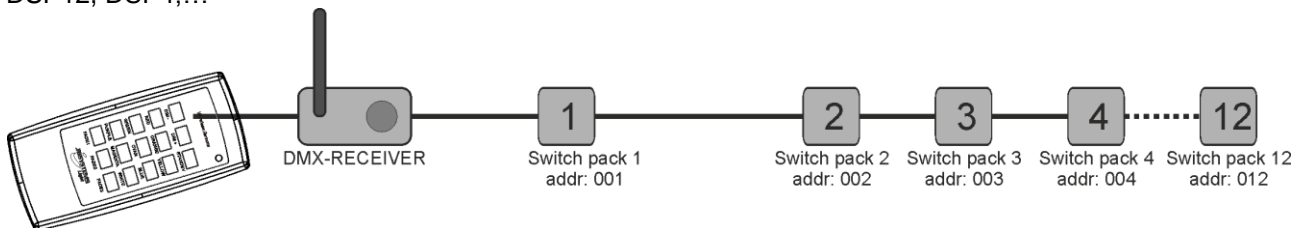


DIP-schakelaarinstellingen: 0010



MODUS 5: SWITCHPACK MET MAX. 12 KANALEN BESTUREN

Wordt gebruikt om standaard DMX-schakelaarpakketten met maximaal 12 kanalen te besturen. Elk kanaal van dit schakelaarpakket gebruikt 1 DMX-kanaal. Het RF DMX-converter kan bijvoorbeeld de volgende producten besturen: DSP12, DSP4,...



DIP-schakelaarinstellingen: 1010



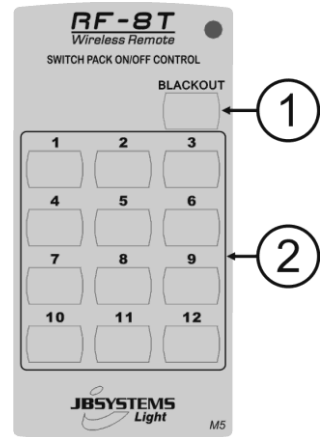
De RF-DMX-ontvanger zal 12 kanalen van het schakelaarpakket verzenden.
De aangesloten eenheden moeten altijd met de volgende beginadressen worden ingesteld:

- Unit1: startadres = 001
- Unit2: startadres = 002
- Unit3: startadres = 003
- Unit4: startadres = 004
- Unit5: startadres = 005
- ...
- Unit12: startadres = 012

Mode5 maakt gebruik van sticker M5 voor de zender, de sticker lay-out heeft de volgende knoppen.

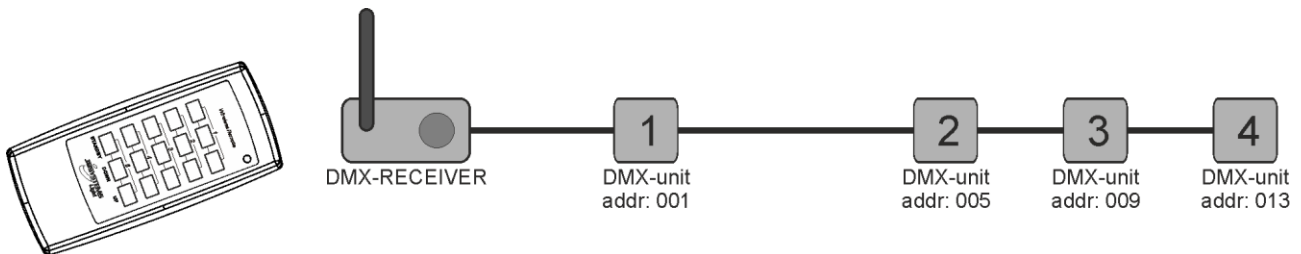
De afstandsbediening heeft 12 identieke wisselknoppen en een blackout-knop:

1. **Blackout:** schakelt de uitgang tussen 000 (uitgang = uit) en het laatste waarde die eerder werd ingesteld.
2. **Wisselknop:** Schakel het apparaat aan: DMX-waarde = 255
Schakel het apparaat uit. DMX-waarde = 000



MODE6: Hoofdzakelijk voor scanners en bewegende koppen

Wordt gebruikt om lichteffecten met 4 kanaals DMX-modus of 4-kanaals MSL DMX-configuratie te besturen



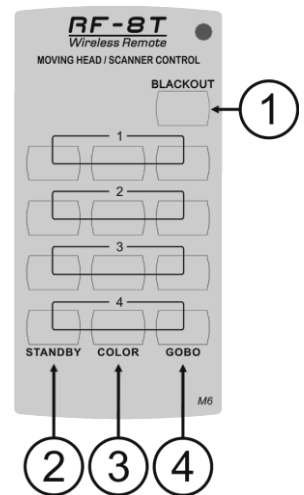
Deze modus stelt de RF DMX-converter in staat om de licht effecten te besturen zoals de LED Pulsar, LED Microscan, BT60LS, Sirius...

Al deze producten moeten onafhankelijk van het aantal kanalen (1,2,3 of 4) met de MODUS 6 van de RF-DMX-converter compatibel zijn. Zelfs als de aangesloten eenheden geen 4DMX-kanalen gebruiken, zal de RF-DMX-ontvanger altijd 4 kanalen versturen. Dientengevolge, moeten de aangesloten eenheden altijd met de volgende beginadressen worden ingesteld:

- Unit1: startadres = 001
- Unit2: startadres = 005
- Unit3: startadres = 009
- Unit4: startadres = 013

Modus 6 gebruikt sticker M6 voor de zender, de sticker lay-out heeft 4 groepen:

1. **Blackout:** schakelt de uitgang tussen 000 (uitgang = uit) en het laatste waarde die eerder werd ingesteld.
2. **Standby-knop:** Als u op deze knop drukt, zal de RF DMX-converter de standby-modus van de geselecteerde eenheid wisselen, afhankelijk van de vorige status. Als u langer dan 1 sec. op de knop drukt, zal de armatuur in de snelle stroboscoopmodus schakelen.
3. **COLOR-knop:** Als u op deze knop drukt, zal de RF DMX-converter de kleur veranderen. Als u langer dan 1 sec. op de knop drukt, gebruikt de armatuur de oorspronkelijke kleur van de show.
4. **GOBO-knop:** Als u op deze knop drukt, zal de RF DMX-converter de gobo veranderen. Als u langer dan 1 sec. op de knop drukt, gebruikt de armatuur de oorspronkelijke gobo van de show.



DIP-schakelaarinstellingen: 0110

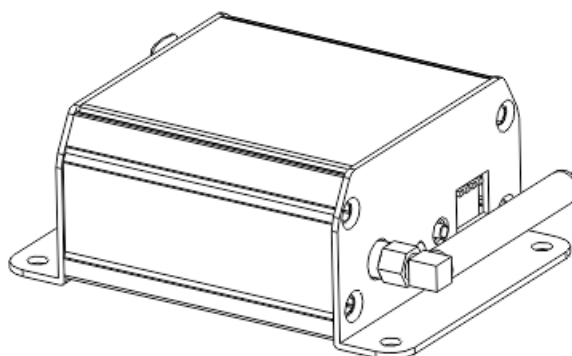
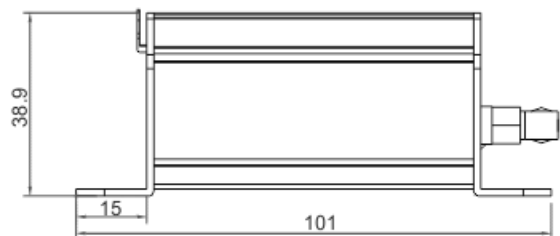
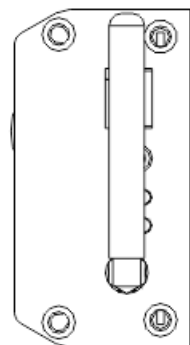
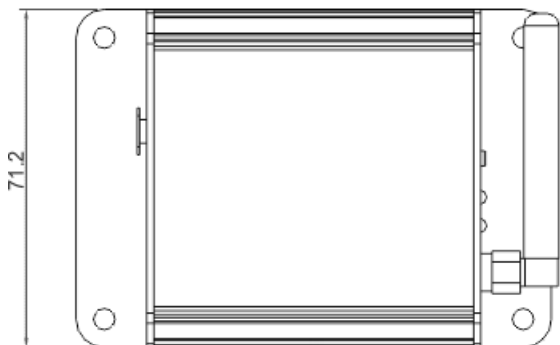


ONDERHOUD

Schoonmaken met een licht vochtige poetsdoek. Zorg ervoor dat geen water in het apparaat terechtkomt. Gebruik geen vluchtige vloeistoffen zoals benzeen of thinner, die zullen het apparaat beschadigen.

SPECIFICATIES

Voeding:	DC 9 V 300 mA minimum.
AC/DC-voedingadapter	AC 230 V, 50 Hz → (9 Vdc / 300 mA (of meer)
DMX-UITGANG:	3-pins XLR
Audio-ingang:	Geen
Afmetingen:	10,1 x 7,2 x 3,9 cm
Gewicht:	0,14 kg



Alle informatie is onderhevig aan verandering zonder voorafgaande kennisgeving.
 U kunt de nieuwste versie van deze handleiding van onze website downloaden: www.beglec.com

BEDIENUNGSANLEITUNG

Vielen Dank für den Kauf dieses JB SYSTEMS Produkts. Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, um alle Möglichkeiten des Systems voll ausnutzen zu können.

EIGENSCHAFTEN

Dieses Gerät ist entstickt. Das Gerät entspricht den aktuellen europäischen Anforderungen und nationalen Richtlinien. Die Konformität wurde nachgewiesen und die entsprechenden Erklärungen und Unterlagen liegen beim Hersteller vor.

- Funk-Fernsteuerung für alle DMX-Lichteffekte bzw. DMX-Projektoren.
- Befehle von Ihrer drahtlosen Handsteuerung werden in DMX-Signale zum Ansteuern verschiedener DMX-Geräte übersetzt.
- Dieses Set enthält 2 Teile:
- Eine kleine Funk-Fernsteuerung mit 13 Tasten und Aufkleber für die verschiedenen Betriebsarten
- Einen Funk-Empfänger mit 3-poligem XLR DMX-Ausgang.
- Verschiedene DMX-Kanal-Setups wurden für den Einsatz mit verschiedenen DMX-Projektoren/-Effekten vorprogrammiert.
- Kompatibel mit unserer LED-Manager-Palette, der LD/LDP-Serie von Briteq®, Dimmern/Schaltern und die meisten unserer DMX-Effekte, einschließlich Moving-Heads.
- Zusätzliche DMX-Kanal-Setups können für maximale „zukunftsichere“ Kompatibilität hochgeladen werden.
- Maximale Reichweite: bis zu 100 m.
- Arbeitsfrequenz: 433,92MHz
- Datenanschluss: XLR 3-polig

VOR DER ERSTBENUTZUNG

Packungsinhalt prüfen:

Vergewissern Sie sich, dass folgende Artikel mitgeliefert wurden:

- Funk-Sender mit 13 Tasten
- RF-DMX-Konverter
- RF-DMX-Sender (Funk-Fernsteuerung)
- AC/DC-Netzadapter 9V
- Bedienungsanleitung

Einige wichtige Hinweise:

- Vor der Erstbenutzung bitte das Gerät zuerst auf Transportschäden überprüfen. Sollte das Gerät einen Schaden aufweisen, benutzen Sie es nicht, sondern wenn Sie sich unverzüglich an Ihren Händler.
- **Wichtiger Hinweis:** Dieses Gerät hat das Werk unbeschädigt und gut verpackt verlassen. Es ist wichtig, dass der Benutzer sich streng an die Sicherheitshinweise und Warnungen in der Bedienungsanleitung hält. Schäden durch unsachgemäße Handhabung sind von der Garantie ausgeschlossen. Der Händler übernimmt keine Verantwortung für Schäden, die durch Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung hervorgerufen wurden.
- Die Bedienungsanleitung zum zukünftigen Nachschlagen bitte an einem sicheren Ort aufbewahren. Bei Verkauf oder sonstiger Weitergabe des Geräts bitte die Bedienungsanleitung beifügen.
- Aus Umweltschutzgründen Verpackung bitte wiederverwenden oder richtig trennen.

SICHERHEITSHINWEISE



ACHTUNG: Um sich nicht der Gefahr eines elektrischen Schlags auszusetzen, entfernen Sie keines der Gehäuseteile. Im Geräteinneren befinden sich keine vom Benutzer wartbaren Teile. Überlassen Sie Reparatur- und Wartungsarbeiten dem qualifizierten Kundendienst.



Das Blitzsymbol innerhalb eines gleichseitigen Dreiecks warnt den Benutzer vor nicht isolierter „gefährlicher Spannung“ im Innern des Produktgehäuses, die so stark sein kann, dass für Personen die Gefahr von Stromschlägen besteht.



Das Ausrufezeichen im Dreieck weist den Benutzer auf wichtige Bedienungs- und Wartungshinweise in den Dokumenten hin, die dem Gerät beiliegen.



Dieses Symbol bedeutet: Nur für den Einsatz im Innenbereich.



Dieses Symbol bedeutet: Die Bedienungsanleitung lesen.



Dieses Symbol bedeutet: Das Gerät besitzt Schutzklasse III.

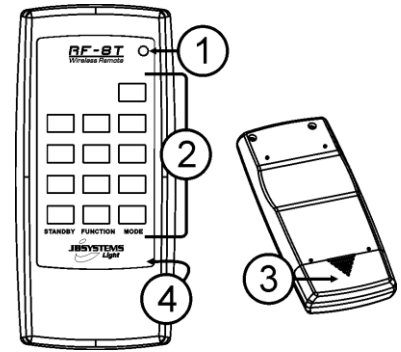


Dieses Symbol bedeutet: Lampen-Vorschaltgerät

- Zur Vermeidung von Feuer und Stromschlag Gerät weder Regen noch Feuchtigkeit aussetzen.
- Zur Vermeidung von Kondensation im Inneren des Geräts bitte nach dem Transport in eine warme Umgebung einige Zeit zum Temperatenausgleich ausgeschaltet stehen lassen. Kondensation kann zu Leistungsverlust des Geräts oder gar Beschädigung führen.
- Nur für den Einsatz im Innenbereich.
- Keine Metallgegenstände oder Flüssigkeiten ins Innere des Geräts gelangen lassen. Stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllten Gegenstände (wie Vasen) auf dem Gerät ab. Ein Kurzschluss oder eine Fehlfunktion können die Folge sein. Falls es doch einmal vorkommen sollte, bitte sofort den Netzstecker ziehen und vom Stromkreis trennen.
- Stellen Sie keine offenen Flammen (wie brennende Kerzen) auf dem Gerät ab.
- Die Ventilationsöffnungen nicht abdecken, da Überhitzungsgefahr.
- Nicht in staubiger Umgebung verwenden und regelmäßig reinigen.
- Für Kinder unerreichbar aufbewahren.
- Unerfahrene Personen dürfen das Gerät nicht bedienen.
- Umgebungstemperatur darf 40°C nicht überschreiten. Das Gerät bei höheren Raumtemperaturen nicht verwenden.
- Stets den Netzstecker ziehen, wenn das Gerät für einen längeren Zeitraum nicht genutzt oder es gewartet wird.
- Die elektrische Installation darf nur von qualifiziertem Personal, unter Beachtung der Vorschriften zur elektrischen und mechanischen Sicherheit in Ihrem Land durchgeführt werden.
- Vergewissern Sie sich, dass die Netzspannung nicht höher ist, als auf dem Typenschild auf der Geräterückseite angegeben.
- Die Steckdose dient zur Unterbrechung der Stromversorgung und muss weiterhin betriebsbereit bleiben.
- Das Gerät nicht mit einem beschädigten Netzkabel in Betrieb nehmen: Wenn das Netzkabel quetscht oder beschädigt wurde, schalten Sie das Gerät sofort aus. Im Falle von Beschädigungen muss das Netzkabel vom Hersteller, einem autorisierten Kundendienstmitarbeiter oder einer ähnlich qualifizierten Person ersetzt werden, um Gefährdungen zu vermeiden.
- Lassen Sie das Netzkabel niemals mit anderen Kabeln in Berührung kommen!
- Benutzen Sie nur das mitgelieferte Netzteil. Ein beschädigtes Netzteil muss durch ein Netzteil mit gleichen Spezifikationen ausgetauscht werden.
- Zur Vorbeugung gegen elektrische Schläge keine Abdeckungen entfernen. Außer der der Sicherung hat das Gerät keine vom Benutzer austauschbaren Teile.
- Eine Sicherung **niemals** reparieren oder überbrücken. Eine durchgebrannte Sicherung **stets** durch eine gleichwertige Sicherung ersetzen!
- Bei erheblichen Problemen mit dem Gerät stellen Sie die Benutzung ein und wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.
- Bei Transport bitte die Originalverpackung verwenden, um Schäden am Gerät zu vermeiden.
- Aus Sicherheitsgründen dürfen an dem Gerät keine unbefugten Veränderungen vorgenommen werden.

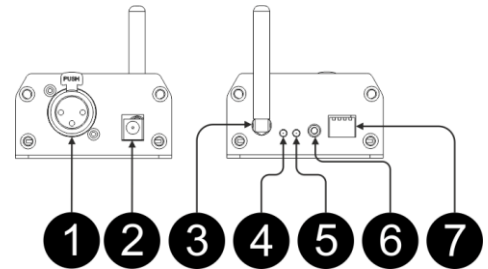
FUNKTIONEN DES FUNKSENDERS

- SENDEANZEIGE:** Blinkt, während der Sender Befehle an den Funk-Empfänger sendet.
- STEUERTASTEN:** Mit diesen 13 Tasten können Sie verschiedene Lichteffekte unabhängig voneinander steuern. Bitte schlagen Sie im Kapitel KONFIGURATION UND VERWENDUNG für die verschiedenen Optionen nach.
- BATTERIEFACH:** Der Sender arbeitet mit einer kleinen 12V-Batterie. (Typ A23 oder MN21)
- Aufkleber-Modus:** Der Aufkleber-Modus ist leicht in dieser Ecke zu erkennen.



FUNKTIONEN DES FUNK-DMX-EMPFÄNGERS

- 3-poliger XLR-ANSCHLUSS:** Mit dem 3-poligen DMX-Eingang an einen der Lichteffekte anschließen.
- DC-ADAPTER-EINGANG:** Anschluss des DC-Adapters.
- Funk-ANTENNE:** Die Funk-Antenne empfängt das von der Fernsteuerung übertragene Signal.
- BETRIEBSANZEIGE-LED:** Leuchtet auf, wenn der RF-DMX-Konverter eingeschaltet wurde.
- FUNK-SIGNAL-LED:** Leuchtet auf, wenn das Gerät Befehle von der Funk-Fernsteuerung empfängt. Wird auch zum Einrichten des Empfängers verwendet, für weitere Informationen siehe nächstes Kapitel.
- SETUP-TASTE:** Der Sender muss mit der Fernsteuerung synchronisiert werden. Für weitere Erläuterungen siehe nächstes Kapitel.
- DIP-SCHALTER:** Sie können den gewünschten DMX-Modus abhängig von den Einheiten einrichten, die an den RF-DMX-Konverter angeschlossen wurden.



KONFIGURATION UND VERWENDUNG:

Drücken Sie zum Einrichten der Fernsteuerung die Setup-Taste am RF-DMX-Konverter. Anschließend drücken Sie eine Taste auf der Fernsteuerung. Dieser Vorgang muss innerhalb von 5 Sekunden erfolgen. Während dieser Zeit blinkt die grüne LED (Funk-Signal-LED). Wenn auf der Fernsteuerung eine Taste gedrückt wird, blinkt die grüne LED auf dem RF-DMX-Konverter ein weiteres Mal auf und erlischt anschließend.

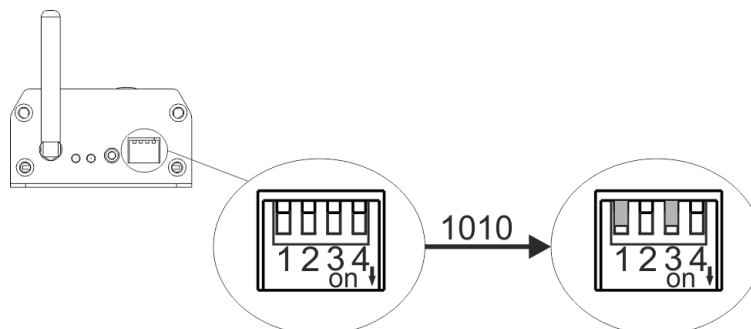
Wenn die Fernsteuerung richtig mit dem Empfänger synchronisiert wurde, blinkt die Funk-Signal-LED am Empfänger jedes Mal auf, wenn eine Taste auf der Fernsteuerung gedrückt wird. Wenn das nicht der Fall ist, wiederholen Sie die Schritte von Anfang an.

Kann auch dazu verwendet werden, um 2 Arten von DMX-Projektoren und Dimmern/Schaltern mit Funk-Fernsteuerungen zu erweitern:

- Lichteffekte mit 1 Kanal DMX-Modus oder 1MSL, 2MSL, 3MSL oder 4MSL DMX-Konfiguration.
- Die gesamte LED-Beleuchtung, die unsere Standard-RGB + DIM DMX-Konfiguration verwendet.

DIP-Schalter-Einstellungen:

Zum Einrichten des DMX-Modus müssen Sie die entsprechenden DIP-Schalter-Einstellungen am Empfänger konfigurieren:

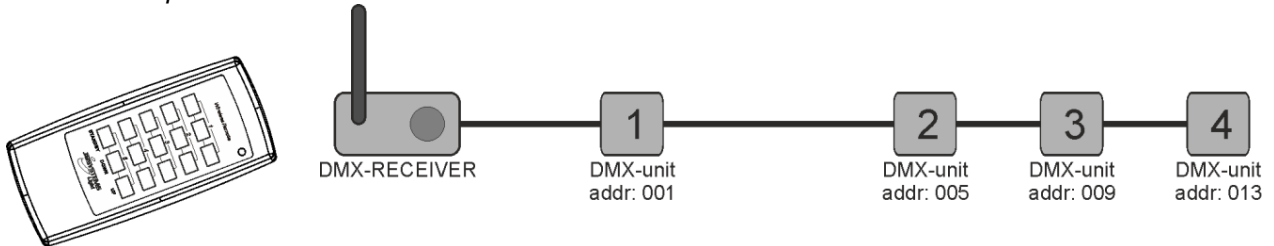


Zur Steuerung dieser Einheiten gibt es 6 verschiedene Betriebsmodi:

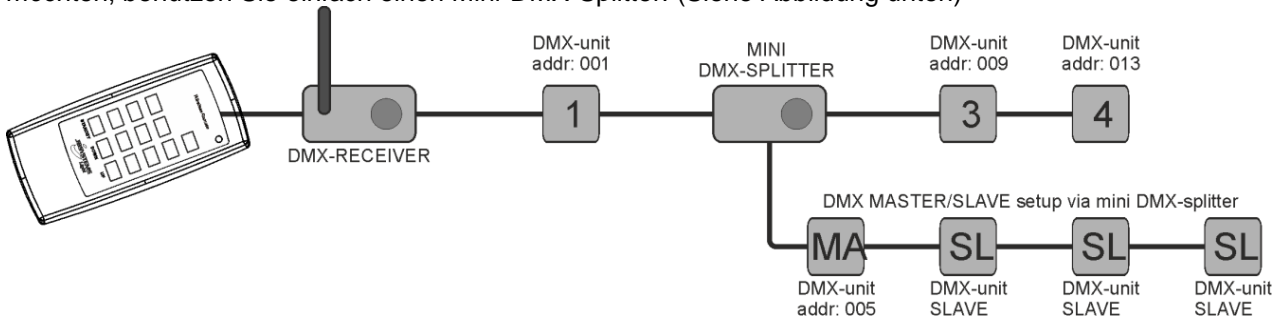
MODUS 1 MIT 1MSL, 2MSL, 3MSL oder 4MSL-Setup

Steuerung der Lichteffekte mittels 1 Kanal DMX-Modus, 1MSL, 2MSL, 3MSL oder 4 Kanal MSL DMX-Konfiguration. Sie können fast jeden LED-Lichteffekt von JB SYSTEMS und von Briteq steuern. Zum Beispiel werden folgende Produkte durch den RF-DMX-Konverter steuerbar: LED-Rainbow, LED-Matrix, Andromeda-DMX, Genius-DMX usw.

Einfacher Setup:



Hinweis: Wenn Sie den 1MS-L bis 4MSL-Setup zusammen mit anderen 1 Kanal DMX-Effekten verwenden möchten, benutzen Sie einfach einen Mini-DMX-Splitter! (Siehe Abbildung unten)



Alle diese Produkte müssen mit dem MODE1 des RF-DMX-Konverters kompatibel sein.

Auch wenn die angeschlossenen Geräte keine 4DMX-Kanäle verwenden, wird der RF-DMX-EMPFÄNGER stets an 4 Kanäle von jeder der 4 Gruppen senden. Daher müssen die angeschlossenen Geräte stets mit den folgenden Startadressen eingerichtet werden:

- Einheit1: Startadresse = 001
- Einheit2: Startadresse = 005
- Einheit3: Startadresse = 009
- Einheit4: Startadresse = 013

Mode1 verwendet Aufkleber M1 für den Sender.

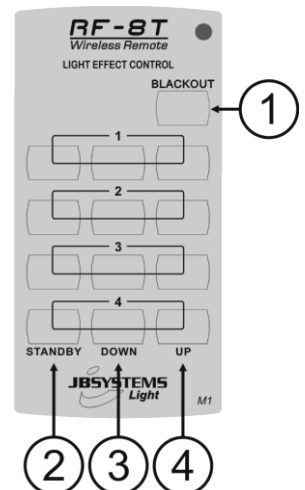
Das Aufkleber-Layout besitzt 4 Gruppen:

1. **Blackout-Taste:** Dieser Taste setzt alle Einheiten in den Blackout-Modus.
2. **Standby-Taste:** Schaltet CH1 vor dem Standby-Modus zwischen 000 und der letzten Einstellung um.
3. **ABWÄRTS-Taste:** Ermöglicht die Änderung der Show einer bestimmten Gruppe.
4. **AUFWÄRTS-Taste:** Ermöglicht die Änderung der Show einer bestimmten Gruppe.

Effekte mit einfachem DMX ein-/ausschalten: Die Einheiten müssen stets mit den folgenden Startadressen eingerichtet werden:

- Einheit1: Startadresse = 002
- Einheit2: Startadresse = 006
- Einheit3: Startadresse = 010
- Einheit4: Startadresse = 014

Sie können das Gerät mittels der Standby-Taste ein- oder ausschalten.



DIP-Schalter-Einstellungen: 1000



MODUS 2 LED-BELEUCHTUNG – RGB + Dimmer

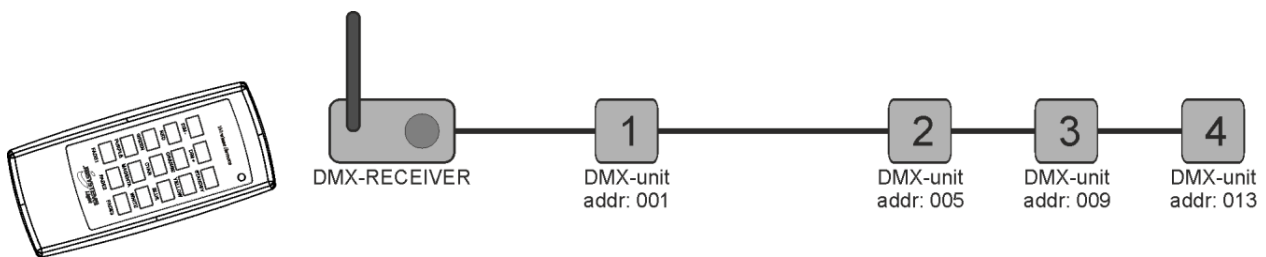
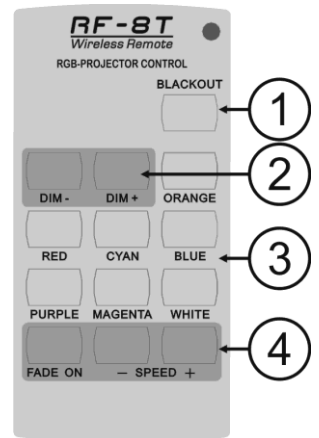
Dieser Modus wird für Gebäude-LED-Beleuchtung und LED DMX-Projektoren verwendet- **Kanal 4 ist auf einen Wert von 190 begrenzt. Der Audio- und Strobe-Modus können nicht eingeschaltet werden. Der Dimmer ist auf 190 begrenzt.**

Dieser Modus kann mit Planospot, LED PAR56, LDP Powerbar usw. verwendet werden.

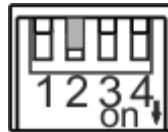
Alle angeschlossenen Einheiten sind mit Adresse = 001 adressiert.

Mode2 verwendet Aufkleber M2 für den Sender. Der Aufkleber besitzt folgendes Layout:

1. **Blackout-Taste:** Schaltet den Dimmer vor dem Standby-Modus zwischen 000 und der letzten Einstellung um.
2. **Tasten DIM-/DIM+:** Änderung des Master-Dimmers von 0-100%: CH4 = 000 bis 190
3. **FARB-Tasten:** Wechseln die RGB-Werte, um die gewünschten Farben zu erhalten.
4. **FADE-Tasten:** Die Fade-Tasten ändern die Fade-Geschwindigkeit.
Fade + und - erhöhen oder verringern die Fade-Geschwindigkeit.



DIP-Schalter-Einstellungen: 0100

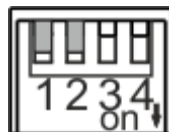


MODUS 3 LED-BELEUCHTUNG – RGB + Dimmer

Dieser Modus wird für LED-Projektoren verwendet, die auch in den Strobe- bzw. Sound-Modus wechseln können. **In diesem Modus ist Kanal 4 nicht auf 190 begrenzt. Der Audio- und Strobe-Modus kann für Geräte wie Planospot, LED PAR56, LDP Powerbar usw. aktiviert werden.**

Geräte von Briteq für Gebäude könnten in diesem Modus mit dem Dimmer-Kanal bis 255 ohne Strobe-Funktion verwendet werden.

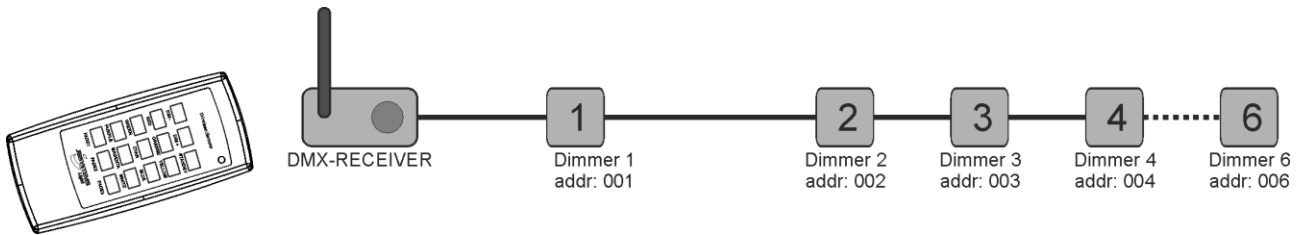
DIP-Schalter-Einstellungen: 1100



Der Rest ist identisch mit MODE2.

MODUS 4 - DIMMERN MIT BIS ZU 6 KANÄLEN

Wird zur Steuerung von Standard-DMX-Dimmern mit max. 6 Kanälen verwendet. Jeder Kanal dieser Dimmer nutzt 1 DMX-Kanal. Der RF-DMX-Konverter kann beispielsweise einen DX626A steuern.



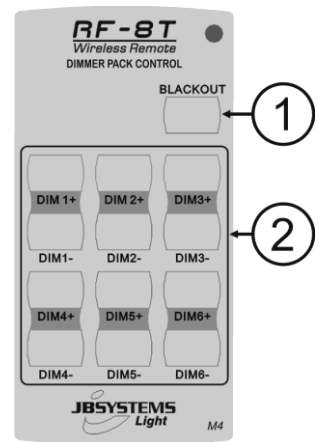
Für jede der 6 Gruppen auf der Fernsteuerung wird der RF-DMX-EMPFÄNGER immer 1 Kanal senden, so dass die angeschlossenen Einheiten stets mit den folgenden Startadressen eingerichtet werden müssen:

- Einheit1: Startadresse = 001
- Einheit2: Startadresse = 002
- Einheit3: Startadresse = 003
- Einheit4: Startadresse = 004
- Einheit5: Startadresse = 005
- Einheit6: Startadresse = 006

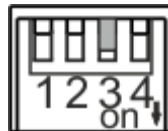
Wenn Sie 6-Kanal Dimmer verwenden, muss die Start-Adresse auf 001 eingestellt werden.

Modus4 verwendet Aufkleber M4 für den Sender. Die Tasten auf der Funk-Fernsteuerung funktionieren wie folgt:

1. **Blackout** schaltet der Ausgang zwischen 000 (Ausgang = aus) und dem letzten Wert um, der zuvor mit den **Tasten DIM+/DIM-** eingestellt wurde.
2. **DIM+ Taste** → Solange die Taste gedrückt wird, erhöht sich der DMX-Wert, bis er den maximalen Wert von 255 erreicht.
- DIM- Taste** → Solange die Taste gedrückt wird, verringert sich der DMX-Wert, bis er den minimalen Wert von 255 erreicht.

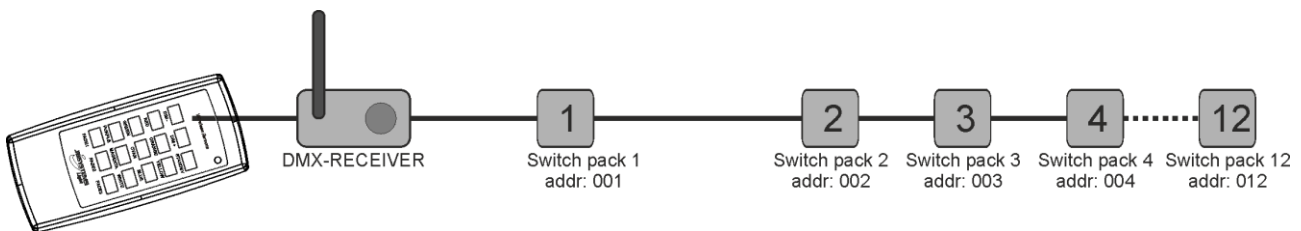


DIP-Schalter-Einstellungen: 0010

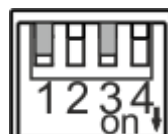


MODUS 5 – SWITCH PACKS MIT BIS ZU 12 KANÄLEN

Wird zur Steuerung von Standard-DMX-Schaltern mit max. 12 Kanälen verwendet. Jeder Kanal dieser Schalter nutzt 1 DMX-Kanal. Der RF-DMX-Konverter kann beispielsweise die folgenden Geräte steuern: DSP12, DSP4 usw.



DIP-Schalter-Einstellungen: 1010



Der RF-DMX-EMPFÄNGER sendet an die 12 Kanäle der Schalter.

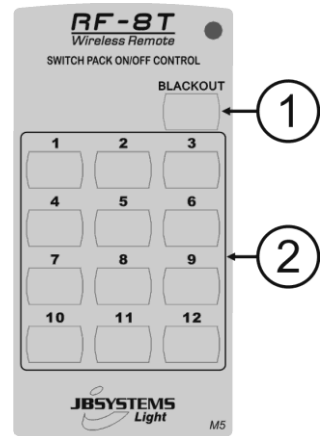
Die angeschlossenen Einheiten müssen stets mit den folgenden Startadressen eingerichtet werden:

- Einheit1: Startadresse = 001
- Einheit2: Startadresse = 002
- Einheit3: Startadresse = 003
- Einheit4: Startadresse = 004
- Einheit5: Startadresse = 005
- ...
- Einheit12: Startadresse = 012

Mode5 verwendet Aufkleber5 für den Sender. Das Aufkleber-Layout verwendet folgende Tasten:

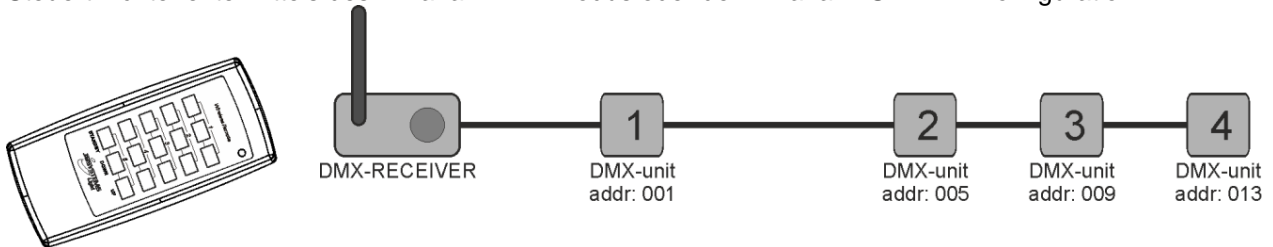
Die Fernsteuerung verfügt über 12 identische Umschalttasten und eine Blackout-Taste:

1. **Blackout** schaltet der Ausgang zwischen 000 (Ausgang = aus) und dem letzten Wert um, der zuvor eingestellt wurde.
2. **Umschalttaste:** Schaltet die Einheit ein: DMX-Wert = 255
Schalten die Einheit aus: DMX-Wert = 000



MODUS 6 Hauptsächlich für Scanner und Moving-Heads

Steuert Lichteffekte mittels des 4-Kanal DMX -Modus oder der 4-Kanal MSL DMX-Konfiguration.



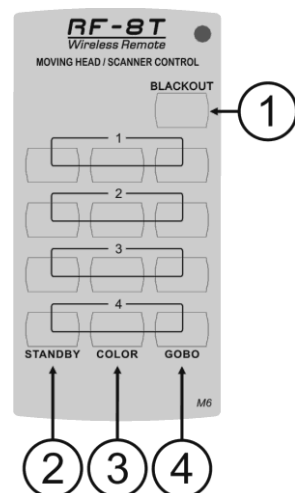
Mit diesem Modus kann der RF-DMX-Konverter Lichteffekte wie LED Pulsar, LED Microscan, BT60LS, Sirius usw. steuern.

Alle diese Geräte müssen mit MODUS 6 des RF-DMX-Konverters kompatibel sein, unabhängig von der Anzahl der Kanäle (1, 2, 3 oder 4). Auch wenn die angeschlossenen Geräte 4 DMX-Kanäle nicht verwenden, sendet der RF-DMX-EMPFÄNGER stets 4 Kanäle aus. Daher müssen die angeschlossenen Geräte immer mit den folgenden Startadressen eingerichtet werden:

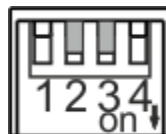
- Einheit1: Startadresse = 001
- Einheit2: Startadresse = 005
- Einheit3: Startadresse = 009
- Einheit4: Startadresse = 013

Modus 6 verwendet Aufkleber M6 für den Sender. Das Aufkleber-Layout hat 4 Gruppen:

1. **Blackout** schaltet der Ausgang zwischen 000 (Ausgang = aus) und dem letzten Wert um, der zuvor eingestellt wurde.
2. **Standby-Taste:** Wenn Sie diese Taste drücken, schaltet der RF-DMX-Konverter den Standby-Modus der gewählten Einheit je nach ihrem vorherigen Zustand um. Wenn Sie die Taste länger als 1 Sek. drücken, geht die Einheit in den schnellen Strobe-Modus.
3. **COLOR-Taste:** Wenn Sie diese Taste drücken, wechselt der RF-DMX-Konverter die Farbe. Wenn Sie die Taste länger als 1 Sek. drücken, verwendet die Einheit die ursprüngliche Farbe der Show.
4. **GOBO-Taste:** Wenn Sie diese Taste drücken, wechselt der RF-DMX-Konverter das Gobo. Wenn Sie die Taste länger als 1 Sek. drücken, verwendet die Einheit das ursprüngliche Gobo der Show.



DIP-Schalter-Einstellungen: 0110

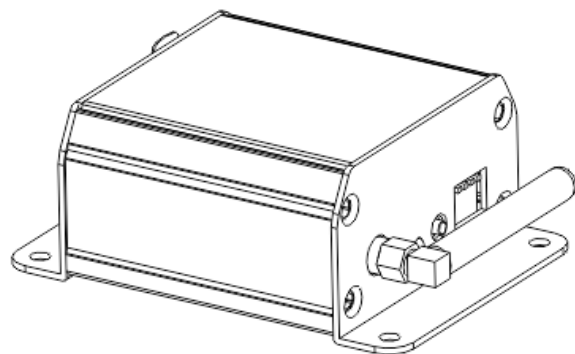
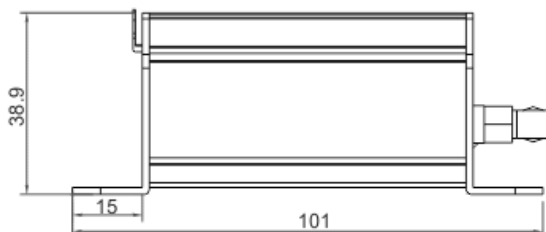
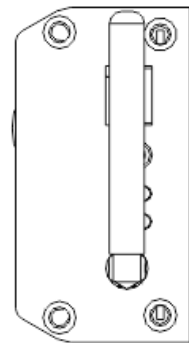
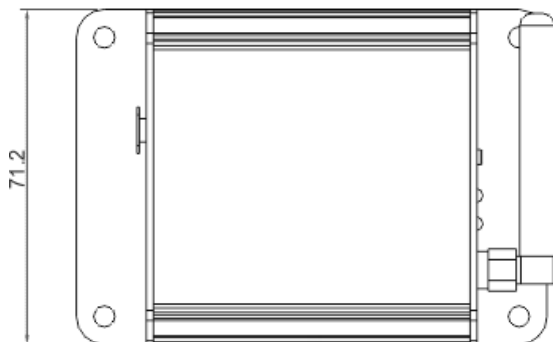


WARTUNG

Wischen Sie das Gerät mit einem weichen und leicht angefeuchteten Tuch ab. Achten Sie darauf, dass keine Flüssigkeiten in das Gerät eindringen. Benutzen Sie keine Lösungsmittel zum Reinigen, damit beschädigen Sie das Gerät.

TECHNISCHE DATEN

Stromversorgung:	DC 9V, min. 300 mA
AC/DC-Netzadapter:	AC 230V, 50Hz → 9V DC / 300mA (oder höher)
DMX AUSGANG:	3-polig XLR
Audioeingang:	Nein
Abmessungen:	10,1 x 7,2 x 3,9 cm
Gewicht:	0,14 kg



Diese Angaben können sich ohne gesonderten Hinweis ändern.
Sie können sich die neueste Version dieses Benutzerhandbuchs von unserer Website
herunterladen: www.beglec.com

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Gracias por comprar este producto JB SYSTEMS®. Para aprovechar todas sus posibilidades, por favor lea muy detenidamente estas instrucciones de uso.

CARACTERÍSTICAS

Esta unidad tiene supresión de radio interferencia. Este producto cumple con todas las exigencias de las pautas actuales, tanto europeas como nacionales. Dicha conformidad ha sido establecida y los dictámenes y documentos han sido consignados por el fabricante.

- Mando a distancia inalámbrico para todos los tipos de efectos de luces DMX y/o proyectores DMX.
- Las órdenes de su mando inalámbrico se traducen en señales DMX para controlar varios equipos DMX.
- Este set contiene 2 partes:
- Un mando inalámbrico pequeño con 13 botones y etiquetas para diferentes modos de funcionamiento.
- Un receptor inalámbrico con salida DMX XLR de 3 pines.
- Están pre-programadas diferentes configuraciones de canales DMX para utilizarlo con varios efectos/proyectores DMX.
- Es compatible con nuestra gama de LED Manager, serie LD/LDP de Briteq®, packs de atenuadores/conmutadores y la mayoría de nuestros efectos DMX, incluyendo las cabezas móviles.
- Pueden cargarse configuraciones de canal DMX extra para una máxima compatibilidad orientada al futuro.
- Máxima distancia de funcionamiento: hasta 100m.
- Frecuencia de funcionamiento: 433,92MHz
- Conector de datos: XLR de 3 pines

ANTES DEL USO

Compruebe el contenido:

Compruebe que el embalaje contiene los siguientes elementos:

- Transmisor inalámbrico con 13 botones
- Convertidor RF-DMX
- Transmisor RF-DMX (mando inalámbrico)
- Fuente de alimentación CA/CC de 9V
- Manual de Usuario

Algunas instrucciones importantes:

- Antes de comenzar a utilizar esta unidad, compruebe si no ha sufrido daños durante el transporte. Si hubiera alguno, no utilice el dispositivo y consulte primero con su concesionario.
- **Importante:** Este dispositivo salió de nuestra fábrica en perfectas condiciones y bien embalado. Es absolutamente necesario que se obedezcan al pie de la letra las instrucciones y advertencias de seguridad que aparecen en este manual de usuario. Cualquier daño causado por una mala manipulación no estará protegido por la garantía. El concesionario no aceptará ninguna responsabilidad por defectos o problemas resultantes causados por no obedecer lo indicado en este manual de usuario.
- Mantenga este folleto en un lugar seguro para futuras consultas. Si vende este equipo, asegúrese de incluir este manual de usuario.
- Para proteger el medio ambiente, intente reciclar el material del embalaje en la mayor medida posible.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD:



PRECAUCIÓN: Para reducir el riesgo de descarga eléctrica, no retire la cubierta superior. Dentro no hay componentes que requieran de servicio por parte del usuario. Para todo tipo de servicio refiérase solamente a personal cualificado.



El símbolo de relámpago con punta de flecha dentro de un triángulo equilátero advierte al usuario de la presencia de una "tensión peligrosa" no aislada dentro de la carcasa del sistema que puede ser de una magnitud suficiente como para constituir un riesgo de descarga eléctrica.



El signo de admiración dentro de un triángulo equilátero advierte al usuario de la presencia de instrucciones importantes relacionadas con la operación y el mantenimiento en la literatura que se entrega junto con el equipo.



Este símbolo significa: solamente para uso en interiores



Este símbolo significa: Lea las instrucciones



Este símbolo significa: Aparato de Seguridad de Clase III

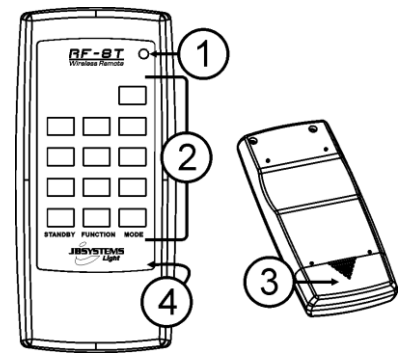


Este símbolo significa: Dispositivo de Control de Lámpara

- Para evitar el riesgo de incendio o de descarga eléctrica, no exponga este electrodoméstico a la lluvia ni a la humedad.
- Para evitar que se forme condensación en el interior del equipo, permita que la unidad se adapte a la temperatura ambiental cuando se lleve a una habitación cálida después del transporte. La condensación impide a veces que la unidad trabaje a plena capacidad e incluso puede causar daños.
- Esta unidad es solamente para uso en interiores.
- No coloque objetos metálicos ni derrame líquidos dentro de la unidad. No deben colocarse objetos llenos de líquido, como jarrones, sobre este aparato. Puede dar como resultado una descarga eléctrica o un mal funcionamiento. Si un objeto extraño se introduce dentro de la unidad, desconecte de inmediato la alimentación eléctrica.
- No deben colocarse fuentes de llama, como velas encendidas, sobre este aparato.
- No cubra ninguna abertura de ventilación ya que esto puede provocar sobrecalentamiento.
- Evite emplearlo en ambientes polvorientos; limpie la unidad con regularidad.
- Mantenga la unidad lejos de los niños.
- Este equipo no debe ser utilizado por personas inexpertas.
- La temperatura ambiente máxima segura es de 40°C. No utilice esta unidad a temperaturas ambiente mayores que ésta.
- Siempre desenchufe la unidad cuando no se vaya a utilizar durante un período de tiempo prolongado o cuando se le vaya a dar servicio.
- La instalación eléctrica debe realizarla solamente personal cualificado, de acuerdo con las regulaciones para la seguridad eléctrica y mecánica de su país.
- Compruebe que la tensión disponible no sea superior a la que se indica en el panel posterior de la unidad.
- La entrada del conector debe permanecer accesible para la desconexión de la alimentación.
- El cable de alimentación debe estar siempre en perfectas condiciones. Apague de inmediato la unidad cuando el cable de alimentación esté aplastado o dañado. Si el cable de alimentación está dañado, debe ser sustituido por el fabricante, por su representante de servicio o por una persona de cualificación similar para evitar un accidente.
- ¡Nunca permita que el cable de alimentación haga contacto con otros cables!
- Con el fin de evitar un peligro, la unidad sólo deberá ser utilizada con el adaptador de CA incluido con ella. Si el adaptador CA está dañado, sólo debe utilizar un adaptador del mismo modelo.
- Para evitar descargas eléctricas, no abra la cubierta. No hay piezas reparables por el usuario, aparte de la el fusible.
- **Nunca** repare un fusible ni haga una derivación en el portafusibles. ¡Sustituya **siempre** un fusible dañado por otro que sea del mismo tipo y que tenga las mismas especificaciones eléctricas!
- En el caso de que haya serios problemas de funcionamiento, detenga el uso del accesorio y contacte inmediatamente con su concesionario.
- Utilice el embalaje original cuando haya que transportar el dispositivo.
- Debido a razones de seguridad, está prohibido realizar modificaciones no autorizadas a la unidad.

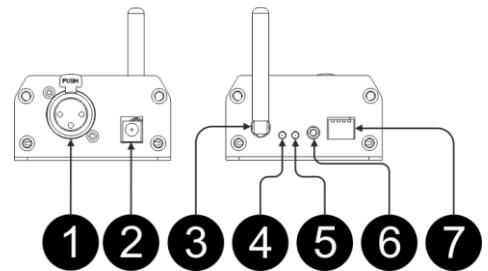
FUNCIONES DEL TRANSMISOR INALÁMBRICO

1. **INDICADOR DE ENVÍO:** parpadea mientras el transmisor envía órdenes al receptor de RF.
2. **BOTONES DE CONTROL:** estos 13 botones permiten al usuario controlar independientemente distintos efectos de luces. Por favor, consulte el capítulo CONFIGURACIÓN Y USO para las distintas opciones posibles.
3. **COMPARTIMENTO DE LAS PILAS:** el transmisor funciona con una pila pequeña de 12V. (tipo A23 o MN21)
4. **Modo de etiqueta:** El modo de etiqueta puede verse fácilmente en esta esquina.



FUNCIONES DEL RECEPTOR RF DMX (FRONTAL Y POSTERIOR)

1. **CONECTOR XLR de 3 pines:** se conecta a la entrada DMX de 3 pines de los efectos de luces.
2. **ENTRADA DEL ADAPTADOR DE CC:** conecte aquí el adaptador de CC.
3. **ANTENA RF:** la antena de RF recibe la señal transmitida por el mando a distancia.
4. **LED DE ENCENDIDO:** está iluminado cuando el convertidor RF DMX está encendido.
5. **LED DE SEÑAL RF:** está iluminado mientras la unidad recibe órdenes del mando inalámbrico. También se utiliza para configurar el receptor, vea el siguiente capítulo para más información.
6. **BOTÓN CONFIGURACIÓN:** el transmisor deberá sincronizarse con el mando a distancia. Vea el siguiente capítulo para más información.
7. **CONMUTADOR DIP:** El usuario puede establecer el modo DMX deseado, dependiendo de las unidades que se vayan a conectar al convertidor RF DMX.



CONFIGURACIÓN Y USO:

Para configurar el mando a distancia, pulse el botón de configuración del convertidor DMX y después pulse una tecla del mando a distancia. Esta operación deberá realizarse antes de 5 segundos. Durante este tiempo, el LED verde (LED de señal RF) está parpadeando. Cuando se pulsa una tecla en el mando a distancia, el LED verde del convertidor RF DMX parpadea una vez más y deja de parpadear directamente.

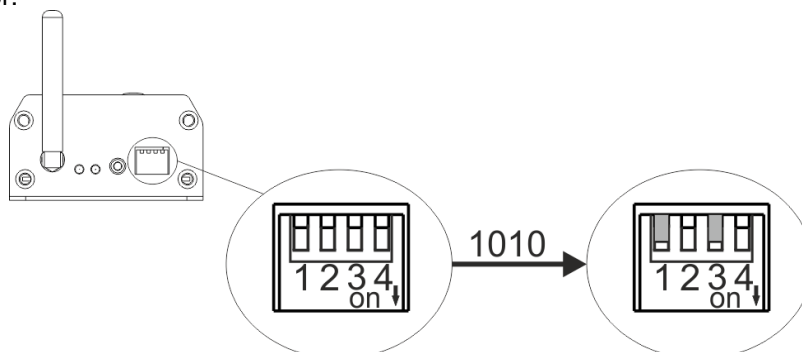
Si el mando está sincronizado correctamente con el receptor, el LED de señal RF del receptor parpadeará cada vez que se pulse una tecla en el mando. Si no funciona, repita cada paso desde el principio.

También puede utilizarse para añadir control inalámbrico a 2 tipos de proyectores DMX y pack de atenuadores/conmutadores:

- Efectos de luces que utilizan el modo de 1 canal DMX, o configuración DMX 1MSL, 2MSL, 3MSL o 4MSL
- Toda la iluminación LED que utilice nuestra configuración estándar RGB+DIM

Ajustes del conmutador DIP:

Para establecer el modo DMX, el usuario deberá configurar los ajustes adecuados del conmutador DIP para configurar el receptor:



Para controlar estas unidades hay 6 modos de funcionamiento distintos.

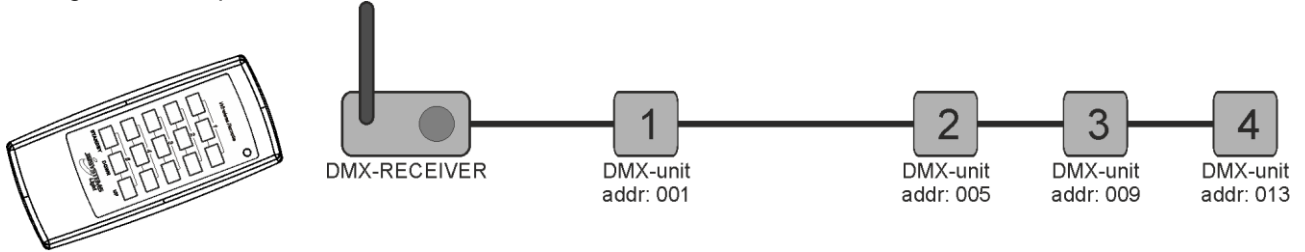
MODO 1: con configuración 1MSL, 2MSL, 3MSL o 4MSL

Se utiliza para controlar efectos de luces utilizando el modo de 1 canal DMX, o configuración DMX 1MSL, 2MSL, 3MSL o 4MSL. Puede controlar casi todos los efectos de luces de JB SYSTEMS y los efectos de luces LED de Briteq.

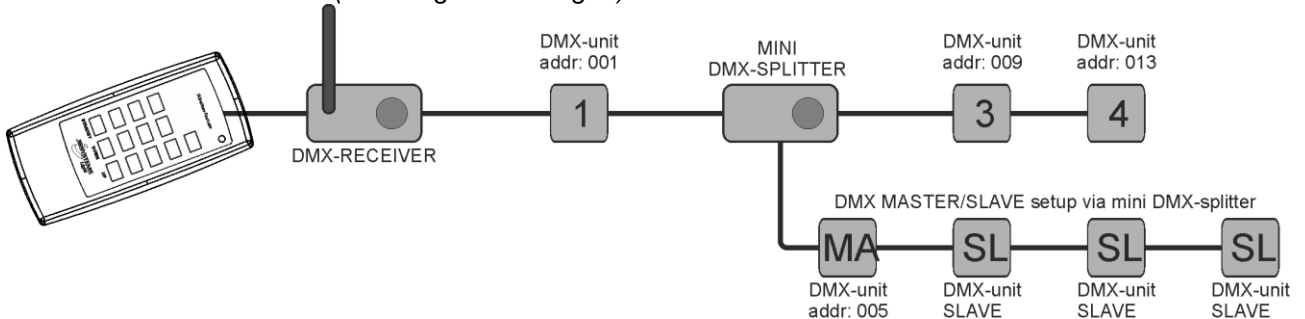
Por ejemplo, los siguientes productos pueden controlarse con el convertidor RF DMX:

LED Rainbow, LED Matrix, Andromeda DMX, Genius DMX,...

Configuración simple:



Nota: si desea utilizar la configuración 1MSL a 4MSL, junto con otros efectos de 1 canal DMX, ¡simplemente utilice un divisor DMX mini! (ver la siguiente imagen)



Todos estos productos deberán ser compatibles con el MODO1 del convertidor RF DMX.

Incluso si las unidades conectadas no utilizan 4 canales DMX, el RECEPTOR RF DMX siempre enviará 4 canales para cada uno de los 4 grupos. Como resultado, las unidades conectadas siempre deberán configurarse con las siguientes direcciones de inicio:

- Unidad 1: dirección de inicio = 001
- Unidad 2: dirección de inicio = 005
- Unidad 3: dirección de inicio = 009
- Unidad 4: dirección de inicio = 013

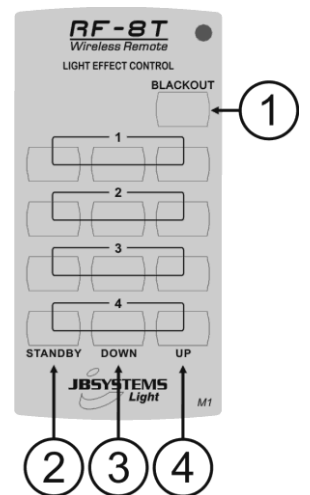
El modo 1 utiliza la etiqueta M1 para el transmisor, la disposición de la etiqueta tiene 4 grupos.

1. **Botón Blackout (Apagado):** Este botón pone todas las unidades en el modo apagado
2. **Botón Standby (en espera):** alterna el Canal 1 entre 000 y el último ajuste antes de ponerse en espera.
3. **Botón DOWN:** permite al usuario cambiar el espectáculo de un grupo específico
4. **Botón UP:** permite al usuario cambiar el espectáculo de un grupo específico

Encendido/apagado de efectos con DMX simple: las unidades deberán estar siempre configuradas con las siguientes direcciones de inicio:

- Unidad 1: dirección de inicio = 002
- Unidad 2: dirección de inicio = 006
- Unidad 3: dirección de inicio = 010
- Unidad 4: dirección de inicio = 014

El usuario puede encender/apagar la unidad pulsando el botón Standby.



Ajustes del conmutador DIP: 1000



MODO 2: LUCES LED – RGB + Atenuador

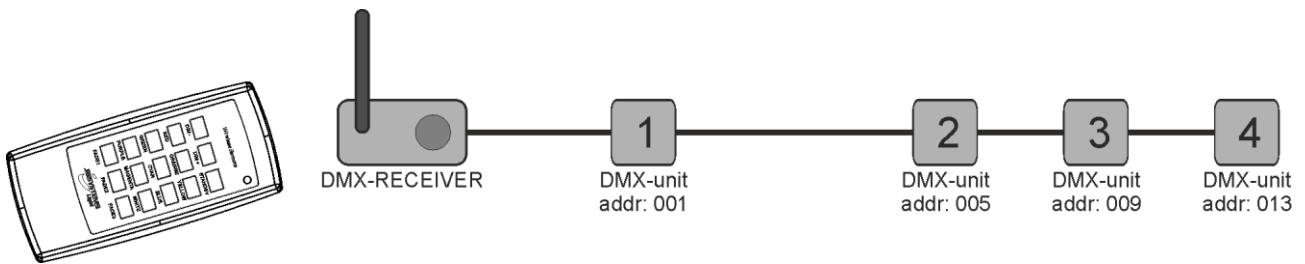
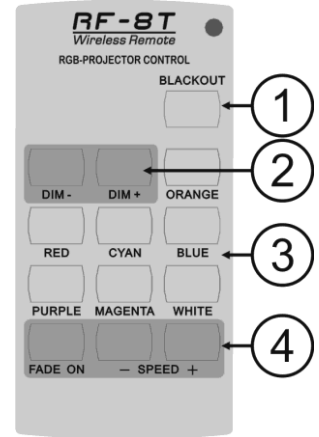
Este modo se utiliza para la iluminación LED arquitectónica y los proyectores LED DMX. **El canal 4 está limitado al valor 190, el modo de sonido y estrobo no puede activarse. El atenuador está limitado a 190.**

Este modo puede utilizarse con el Planospot, LED PAR56, LDP powerbar...

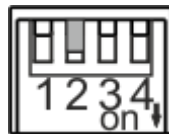
Todas las unidades conectadas están direccionadas con la dirección = 001

El modo 2 utiliza la etiqueta M2 para el transmisor, la disposición de la etiqueta tiene los siguientes botones:

1. **Botón Blackout (Apagado):** alterna el atenuador entre 000 y el último ajuste antes de ponerse en espera.
2. **Botones DIM-/DIM+:** se utiliza para cambiar el atenuador maestro 0-100%: Canal4 = de 000 a 190
3. **Botones COLOR:** conmuta los valores de RGB para obtener los colores deseados
4. **Botones FADE (fundido):** El botón fade cambia la velocidad de fundido. El fade + y el – aumenta o reduce la velocidad de fundido.



Ajustes del conmutador DIP: 0100

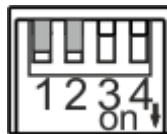


MODO 3: LUCES LED – RGB + Atenuador

Este modo se utiliza para los proyectores LED que pueden tener también el modo estrobo y/o sonido. **En este modo, el canal 4 NO está limitado a 190, los modos de sonido y estrobo pueden activarse para productos como el Planospot, LED PAR56, LDP powerbar...**

Los productos arquitectónicos de Briteq podrán utilizarse con este modo utilizando el canal de atenuador hasta 255 sin la función estrobo.

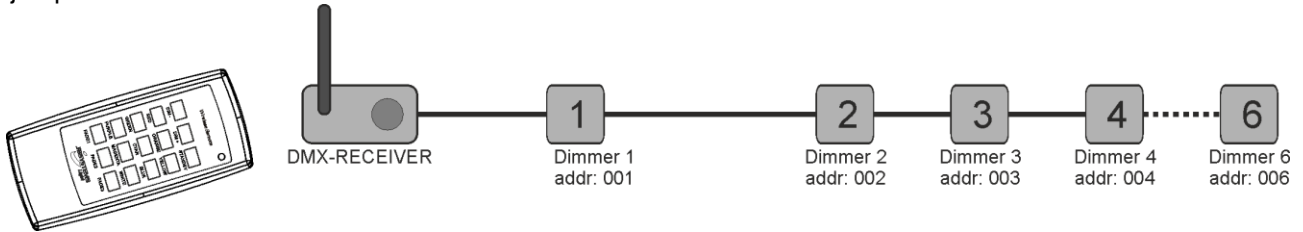
Ajustes del conmutador DIP: 1100



El resto es idéntico al MODO2.

MODO 4: SWITCH PACKS CON HASTA 6 CANALES

Se utiliza para controlar packs estándar de atenuadores DMX con un máximo de 6 canales. Cada canal de este pack de atenuadores utiliza 1 canal DMX. El convertidor RF DMX puede controlar un DX626A por ejemplo.



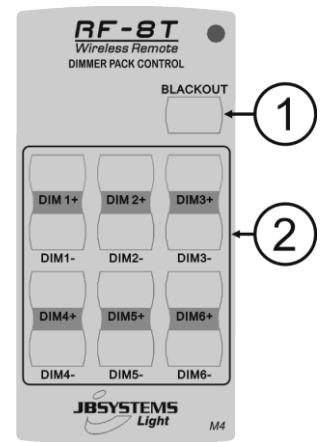
Para cada uno de los 6 grupos del mando, el RECEPTOR RF DMX siempre enviará 1 canal, así que las unidades conectadas deberán estar siempre configuradas con las siguientes direcciones de inicio:

- Unidad 1: dirección de inicio = 001
- Unidad 2: dirección de inicio = 002
- Unidad 3: dirección de inicio = 003
- Unidad 4: dirección de inicio = 004
- Unidad 5: dirección de inicio = 005
- Unidad 6: dirección de inicio = 006

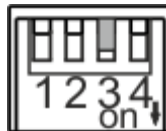
Si utiliza un pack de atenuadores de 6 canales, la dirección de inicio debe estar establecida en 001.

El Modo 4 utiliza la etiqueta M4 para el transmisor, los botones del mando RF funcionan como sigue:

1. **Blackout (Apagado):** Conmuta la salida entre 000 (salida = desactivada) y el último valor que haya sido establecido previamente con los botones DIM+/DIM-.
2. **Botón DIM+** → mientras pulse el botón, el valor DMX aumentará hasta que alcance el valor máximo de 255.
Botón DIM- → mientras pulse el botón, el valor DMX disminuirá hasta que alcance el valor mínimo de 000.



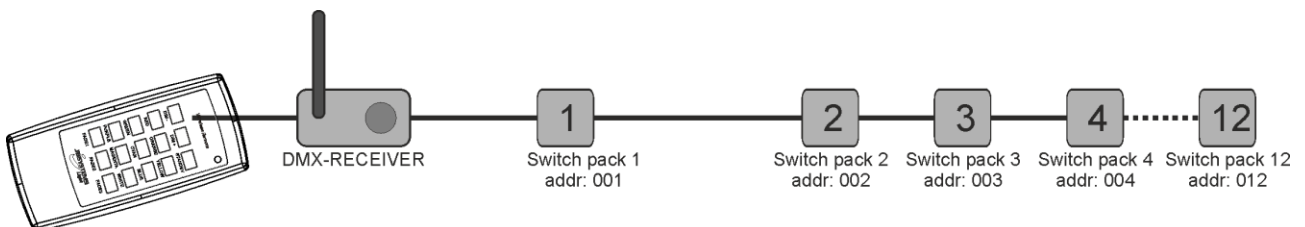
Ajustes del conmutador DIP: 0010



MODO 5: CONTROLAR PACKS DE CONMUTADORES CON HASTA 12 CANALES

Se utiliza para controlar packs estándar de conmutadores DMX con un máximo de 12 canales. Cada canal de dicho pack de conmutadores utiliza 1 canal DMX. El convertidor RF DMX puede controlar por ejemplo los siguientes productos:

DSP12, DSP4...



Ajustes del conmutador DIP: 1010



El RECEPTOR RF DMX enviará 12 canales del pack de conmutadores.

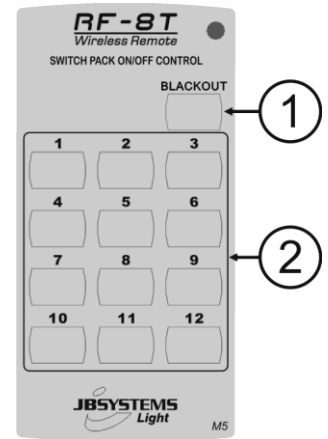
Las unidades conectadas deberán estar siempre configuradas con las siguientes direcciones de inicio:

- Unidad 1: dirección de inicio = 001
- Unidad 2: dirección de inicio = 002
- Unidad 3: dirección de inicio = 003
- Unidad 4: dirección de inicio = 004
- Unidad 5: dirección de inicio = 005
- ...
- Unidad 12: dirección de inicio = 012

El modo 5 utiliza la etiqueta 5 para el transmisor, la disposición de la etiqueta tiene los siguientes botones:

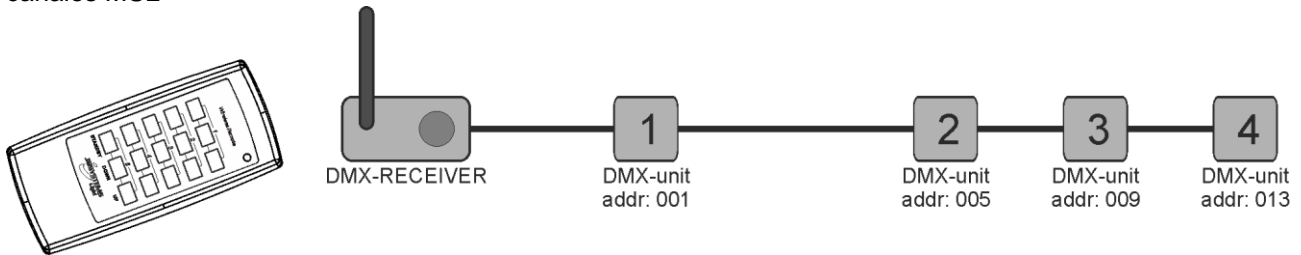
El mando tiene 12 botones de alternancia idénticos y un botón de apagado:

1. **Apagado** conmuta la salida entre 000 (salida = desactivada) y el último valor que haya sido establecido previamente.
2. **Botón Toggle (alternancia):** Enciende la unidad: valor DMX = 255
Apaga la unidad: valor DMX = 000



MODO 6: Principalmente para escáneres y cabezas móviles

Se utiliza para controlar efectos de luces que utilizan modo de 4 canales DMX o configuración DMX de 4 canales MSL



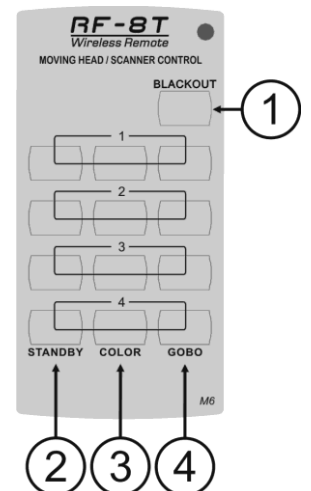
Este modo permite al convertidor RF DMX controlar efectos de luces como el LED Pulsar, LED Microscan, BT60LS, Sirius...

Todos estos productos deberán ser compatibles con el MODO 6 del convertidor RF DMX independientemente del número de canales (1, 2, 3 o 4). Incluso si las unidades conectadas no utilizan 4 canales DMX, el RECEPTOR RF DMX siempre enviará 4 canales. Como resultado, las unidades conectadas siempre deberán configurarse con las siguientes direcciones de inicio:

- Unidad 1: dirección de inicio = 001
- Unidad 2: dirección de inicio = 005
- Unidad 3: dirección de inicio = 009
- Unidad 4: dirección de inicio = 013

El modo 6 utiliza la etiqueta M6 para el transmisor, la disposición de la etiqueta 6 tiene 4 grupos:

1. **Blackout (Apagado):** conmuta la salida entre 000 (salida = desactivada) y el último valor que haya sido establecido previamente.
2. **Botón Standby (en espera):** Si pulsa este botón, el convertidor RF DMX conmutará el modo Standby de la unidad seleccionada, dependiendo del estado previo. Si pulsa el botón durante más de 1 segundo, la unidad entrará en el modo de estrobo rápido.
3. **Botón COLOR:** Si pulsa este botón, el convertidor RF DMX cambiará el color. Si pulsa el botón durante más de 1 segundo, la unidad utilizará el color original del espectáculo.
4. **Botones GOBO:** Si pulsa este botón, el convertidor RF DMX cambiará el gobo. Si pulsa el botón durante más de 1 segundo, la unidad utilizará el gobo original del espectáculo.



Ajustes del conmutador DIP: 0110

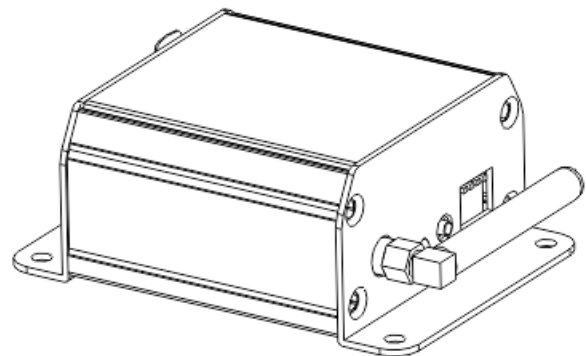
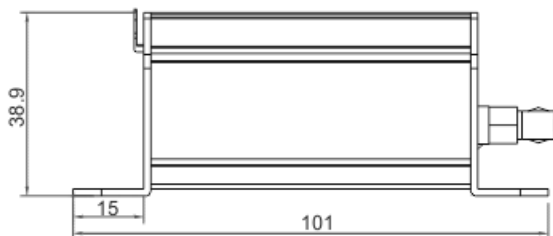
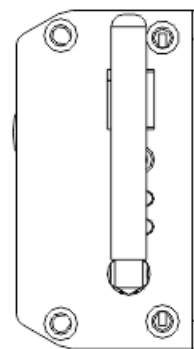
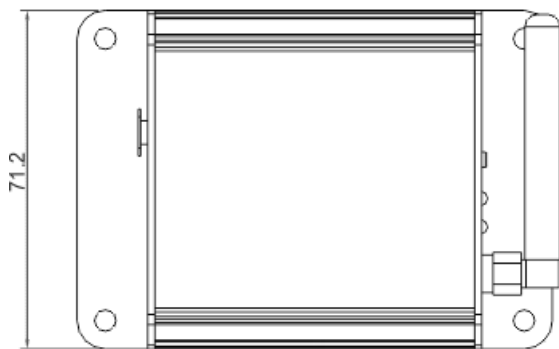


MANTENIMIENTO

Límpielo utilizando un paño ligeramente humedecido con agua. Evite la entrada de agua en el interior de la unidad. No utilice líquidos volátiles, como benceno o disolventes, que dañarían la unidad.

ESPECIFICACIONES

Entrada de Alimentación:	CC 9V 300mA mínimo.
Adaptador de corriente CA/CC:	CA 230V, 50Hz → 9VCC / 300mA (o más)
SALIDA DMX:	XLR de 3 pines
Entrada de audio:	Ninguna
Tamaño:	10,1 x 7,2 x 3,9 cm
Peso:	0,14 kg



Esta información está sujeta a cambios sin notificación previa.

Puede descargar la versión más reciente de este manual de usuario en nuestro sitio Web:
www.beglec.com

WWW.BEGLEC.COM

Copyright © 2012 by BEGLEC NV

't Hofveld 2C ~ B1702 Groot-Bijgaarden ~ Belgium

Reproduction or publication of the content in any manner, without express permission of the publisher, is prohibited.